

錫安教會 2013 年 8 月 4 日分享

第一章：前言

第二章：平行世界的概念

第三章：神眼中的平行世界

第四章：《聖經》中，平行世界的例子

第五章：總結感言

影片：主日回顧

上星期，日華牧師繼續分享「時間的秘密」，並且，以答問方式作進一步解釋。當我們以「時間」的觀點去理解世界時，會對現實有更深切的了解。



《聖經》是無數次「時間旅行」（Time Travel）的見證者。



但是，撒但並不能夠進行「時間旅行」，因為如果牠能回到過去的話，牠不會讓主耶穌釘上十字架，或者，在主耶穌出生後，跟著三位博士去尋找主耶穌，破壞神的救贖計劃。時間被創造出來，是要成為現實的管理者，負責管轄全宇宙的運作和使之存在。

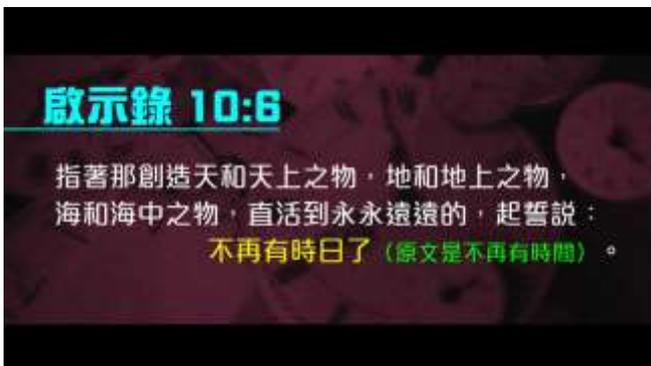


但以理是其中一個曾經經歷「時間旅行」的人，他看見將來不同國家的興亡。

但以理書 2 章 19 至 21 節：

「這奧秘的事就在夜間異象中給但以理顯明，但以理便稱頌天上的神。但以理說：『神的名是應當稱頌的！從亙古直到永遠，因為智慧能力都屬乎他。他改變時候、日期，廢王，立王，將智慧賜與智慧人，將知識賜與聰明人。』」

原來，時間存在的目的，就是要成就一個新婦、全人類的救贖計劃，所以，時間終結時，一切舊的也會被廢去，新天新地誕生，不再有時間了。



神創造地球後，隨即創造時間、行星的運行、季節和日夜。神一開始便教導人們用節期去數算時間，因為這就是神整個救贖計劃。因此，當人完成、記錄、支援、幫助神的救贖計劃，神就會讓他能時空穿梭。

以色列的七個節期

逾越節 (正月十四日黃昏是逾越節。)
已成就: 主耶穌受死使我們越過神的刑罰!

無酵節 (無酵節是跟著逾越節連續七日)
已成就: 主耶穌除去我們的罪及污穢!

初熟節 (初熟節是在逾越節後第三天)
已成就: 主耶穌的復活為初熟的果子，
引帶以後屬祂的人將也復活!

五旬節 (逾越節後七個安息日的次日，共計五十天)
已成就: 聖靈的降臨!

吹角節 (七月初一日)
已開始: 吹角警告及招聚神的選民預備主耶穌將要再來，
及至「教會被提」那一刻!

贖罪日 (七月初十日)
將要成就: 以色列及世界經歷大災難後，悔改歸主!

住棚節 (七月十五日起住棚七日)
將要成就: 千禧年神與人同住!

who in love for me,
gave himself up for me

Salvation

**救贖計劃
的時間表**

《聖經》之所以詳細記錄主耶穌的家譜，就是因為這亦是與救贖計劃有關。所以，從時間來看，救贖計劃是最重要和最龐大的。當中的最後三個節期，就是「2012 榮耀盼望信息」所分享的核心。因此，這幾年，世界的變化，彷彿也像是跟著「2012 信息」來轉動。

**全世界的新聞歷史
環繞錫安教會轉動**

當神將節期教導摩西時，神說：「I AM THAT I AM」，意思是「我永是我所是」，神特意表明祂是過去、現在、將來同時存在，祂是時間以外的神。

**神是「自有永有」的神
I AM THAT I AM
我永是我所是**

無論過去現在或將來
神都同時存在在不同的時間空間

七個節期就是救贖計劃的時間表，當認知這個秘密，我們就會成為神的好朋友。

創世記 1 章 14 節：

「神說：『天上要有光體，可以分晝夜，作記號，定節令、日子、年歲。並要發光在天空，普照在地上。』事就這樣成了。」

神創造光體，為的是定節期，而以色列人於舊約時期，每年也守這七個節期，所以，無怪乎他們是「神的聖民」。因此，整個黃道十二宮、全宇宙的運轉，也是一個記載救贖計劃的時鐘。



春節

七個節期

秋節

逾越節 (正月十四日黃昏是逾越節。)
已成就：主耶穌受死使我們越過神的刑罰！

無酵節 (無酵節是跟著逾越節連續七日)
已成就：主耶穌除去我們的罪及污穢！

初熟節 (初熟節是在逾越節後第三天)
已成就：主耶穌的復活為初熟的果子，引帶以後屬祂的人將也復活！

五旬節 (逾越節後七個安息日的次日，共計五十天)
已成就：聖靈的降臨！

吹角節 (七月初一日)
已開始：吹角警告及招聚神的選民預備主耶穌將要再來，及至「教會被提」那一刻！

贖罪日 (七月初十日)
將要成就：以色列及世界經歷大災難後，悔改歸主！

住棚節 (七月十五日起住棚七日)
將要成就：千禧年神與人同住！

出埃及記 3 章 14 節：

「神對摩西說：『我是自有永有的』；又說：『你要對以色列人這樣說：那自有的打發我到你們這裡來。』」

出埃及記 3:13-14

**我永是我所是
我是我所是**

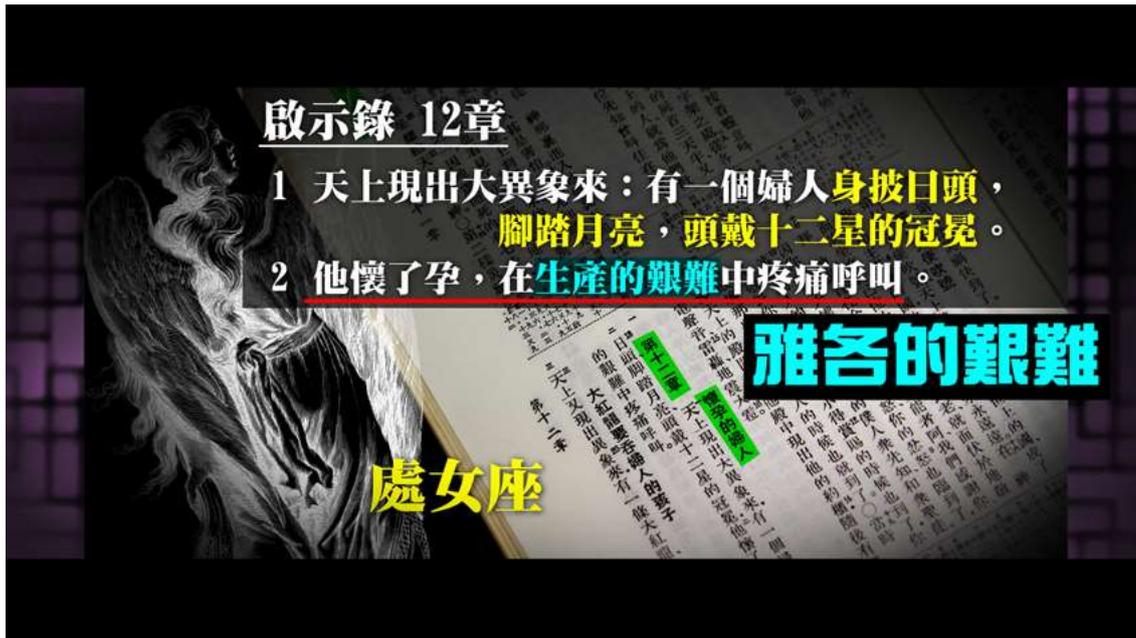
13 摩西對神說：「我到以色列人那
『你們祖宗的 神打發我到你們那
『他叫甚麼名字？』我要對他們說甚麼呢？」

14 神對摩西說：「我是自有永有的」(I AM THAT I AM)；
又說：「你要對以色列人這樣說：
『那自有的打發我到你們這裡來。』」

過去、現在和將來，對神來說也是「現在」，神可以同時存在於不同時間。



神教導摩西七個節期的活劇，而最後三個節期就是「啟示錄的時代」。而約瑟的活劇——「約瑟的飢荒」被稱為「雅各的艱難」。對比《啟示錄·12章》所描述的產難，就是指七年大災難。



約翰福音 8 章 56 至 58 節：

「你們的祖宗亞伯拉罕歡歡喜喜的仰望我的日子，既看見了就快樂。猶太人說：『你還沒有五十歲，豈見過亞伯拉罕呢？』耶穌說：『我實實在在的告訴你們，還沒有亞伯拉罕就有了我。』」



主耶穌是在時間之外，看見亞伯拉罕的出生。「時間」是神創造給我們去完成救贖計劃的工具。神希望每一個基督徒也擁有七個節期的內涵，如以色列人每一年也要守足七個節期一般。在歷史上，主耶穌降生後，教會就有擘餅，這就是對比了逾越節羔羊；教會有聖潔，這就對比了無酵節；教會有浸禮，與主耶穌基督同死同復活，亦有聖靈充滿，就對比了五旬節。

以色列的七個節期

- 逾越節** (正月十四日黃昏是逾越節。)
已成就: 主耶穌受死使我們越過神的刑罰!
- 無酵節** (無酵節是跟著逾越節連續七日)
已成就: 主耶穌除去我們的罪及污穢!
- 初熟節** (初熟節是在逾越節後第三天)
已成就: 主耶穌的復活為初熟的果子，
引帶以後屬祂的人將也復活!
- 五旬節** (逾越節後七個安息日的次日，共計五十天)
已成就: 聖靈的降臨!
- 吹角節** (七月初一日)
已開始: 吹角警告及招聚神的選民預備主耶穌將要再來，
及至「教會被提」那一刻!
- 贖罪日** (七月初十日)
將要成就: 以色列及世界經歷大災難後，悔改歸主!
- 住棚節** (七月十五日起住棚七日)
將要成就: 千禧年神與人同住!

而對於最後三個節期，是要人們在預備主耶穌再來的的情況下，才可以守全的。

教會只能夠在預備主耶穌再來的的情況下才可以守這最後三個節期

- 逾越節** (正月十四日黃昏是逾越節。)
已成就: 主耶穌受死使我們越過神的刑罰!
- 無酵節** (無酵節是跟著逾越節連續七日)
已成就: 主耶穌除去我們的罪及污穢!
- 初熟節** (初熟節是在逾越節後第三天)
已成就: 主耶穌的復活為初熟的果子，
引帶以後屬祂的人將也復活!
- 五旬節** (逾越節後七個安息日的次日，共計五十天)
已成就: 聖靈的降臨!
- 吹角節** (七月初一日)
已開始: 吹角警告及招聚神的選民預備主耶穌將要再來，
及至「教會被提」那一刻!
- 贖罪日** (七月初十日)
將要成就: 以色列及世界經歷大災難後，悔改歸主!
- 住棚節** (七月十五日起住棚七日)
將要成就: 千禧年神與人同住!

所以，由教會建立第一年開始至今，神亦已要求基督徒守足七個節期。

以色列的七個節期

逾越節(正月十四日黃昏是逾越節。)
已成就:主耶穌受死使我們越過神的刑罰!

無酵節(無酵節是跟著逾越節連續七日)
已成就:主耶穌除去我們的罪及污穢!

初熟節(初熟節是在逾越節後第三天)
已成就:主耶穌的復活為初熟的果子，
引帶以後屬祂的人將也復活!

五旬節(逾越節後七個安息日的次日，共計五十天)
已成就:聖靈的降臨!

吹角節(七月初一日)
已開始:吹角警告及招聚神的選民預備主耶穌將要再來，
及至「教會被提」那一刻!

贖罪日(七月初十日)
將要成就:以色列及世界經歷大災難後，悔改歸主!

住棚節(七月十五日起住棚七日)
將要成就:千禧年神與人同住!

**基督徒擁有
七個節期的內涵**

因此，在新約教會初期，信徒已經預備主的再來，這就對比了吹角節、贖罪日及住棚節。原因，神製造了一個美麗的誤會，讓所有基督徒也以為自己在有生之年，可以看見主耶穌再來，這就是時間的秘密。神刻意不明說自己回來的年份，為的是要讓每一個時代的基督徒，也可以預備主的再來，成為新耶路撒冷的一部分。

馬太福音 13 章 36 至 40 節：

「當下，耶穌離開眾人，進了房子。他的門徒進前來，說：『請把田間稗子的比喻講給我們聽。』他回答說：『那撒好種的就是人子；田地就是世界；好種就是天國之子；稗子就是那惡者之子；撒稗子的仇敵就是魔鬼；收割的時候就是世界的末了；收割的人就是天使。將稗子薅出來用火焚燒，世界的末了也要如此。』」

世界末了是收割、豐收的時間。神設計星宿推動季節，季節推動天氣、天氣推動節期。所以，當我們理解天氣，就知道主回來的日子，《約珥書》說當春雨、秋雨出現時，就是逾越節和住棚節開始的時間。

約珥書 第 2 章

23 錫安的民哪，你們要快樂，為耶和華你們的神歡喜；
因他賜給你們合宜的秋雨，為你們降下甘霖，
就是**秋雨、春雨**，和先前一樣。

春雨秋雨

所以，《但以理書》更談及，末後神回來時，洪水就是標記，這亦正在發生。

但以理書 9章

26 過了六十二個七，那（或譯：有）受膏者必被剪除，
一無所有；必有一王的民來毀滅這城和聖所，
至終**必如洪水沖沒**。必有爭戰，一直到底，荒涼的事已經定了。
與大洪水同來到。必有爭戰

26 After this period of sixty-two sets of seven, the Anointed One will be killed, appearing to have accomplished nothing, and a ruler will arise whose armies will destroy the city and the Temple. The end will come with a flood, and war and its miseries are decreed from that time to the very end.

再者，《啟示錄》在二千年前已經教導基督徒要預備主的再來。

啟示錄 22 章 10 節：

「他又對我說：『不可封了這書上的預言，因為日期近了。』」

啟示錄 22 章 20 至 21 節：

「證明這事的說：『是了，我必快來！阿們！主耶穌啊，我願你來！願主耶穌的恩惠常與眾聖徒同在。阿們！』」

路加福音 21 章 36 節：

「你們要時時儆醒，常常祈求，使你們能逃避這一切要來的事，得以站立在人子面前。」

主耶穌基督在世的日子，已經叫二千年前的基督徒儆醒預備主回來，預備站在主面前。



因此，不預備主回來的，只是守首四個節期，而沒有守最後三個節期的信徒，他們不是新約的基督徒，亦不能成為新婦，因為，他們為著私慾而將神的救贖計劃砍頭去尾。

亞伯拉罕被稱為「信心之父」，摩西能行十災，因為他們是救贖計劃的一部分。人們以為主耶穌還沒有回來，將來才回來，所以，以前預備的人是錯了。可是，神是自有永有的，祂在時間的中間，看著二千年前的保羅、五百年前的馬丁路德，希望他們成為新婦。同樣，神亦看著我們，期望我們也成為新婦。對神來說，我們是同時存在，同時出生，同時死去的。所以，最重要不是時間的先後，而是我們是否用一生來預備主再來。



希伯來書 11 章 8 至 10 節：

「亞伯拉罕因著信，蒙召的時候就遵命出去，往將來要得為業的地方去；出去的時候，還不知往那裡去。他因著信，就在所應許之地作客，好像在異地居住帳棚，與那同蒙一個應許的以撒、雅各一樣。因為他等候那座有根基的城，就是神所經營所建造的。」

亞伯拉罕開始了住棚節的活劇。神同時要求保羅，也同時要求我們。

問題一：每個時代，基督徒都要儆醒，並履行七個節期的時間表，可是，三百年前的基督徒，他們以什麼形式去遵守？

答：神讓每個年代的基督徒，也有著以為主耶穌快將要再來的美麗誤會。每一代的信徒也要為自己預備，亦要吹角提醒別人。



或是他們信主後的生活，就是如保羅、馬丁路德一般，過逃難的人生，我們與保羅一樣，也要經歷七個節期的磨練，使我們清淨潔白，好使神以我們的靈魂去建立新耶路撒冷、成為神的居所，這是救贖計劃的目的。



信主的一群，只是經歷了逾越節，要能夠勝過罪，才能經歷無酵節。所以，每一個節期也是我們對生命的付出、犧牲、磨練、決定和對神的愛。亦因此，由於路得能夠在短時間內通過七個節期的鍛鍊，所以他們在信主後，就能夠被提，成為以鐵杖轄管列國的小孩子。

啟示錄 12章5節：
「婦人生了一個男孩子，
是將來要用鐵杖轄管
（轄管：原文是牧）萬國的；
他的孩子被提到神寶座那裡去了。」

問題二：時間存在目的是使救贖計劃不能改變，那麼，一些不關乎救贖計劃的事件，是否可以改變呢？

答：救贖計劃是最重要的，神甚至為了保護八個義人的血脈而建造挪亞方舟。但如果沒有影響救贖計劃，神在平行世界中，會讓人自行選擇。

問題三：過往，人們進行過費城實驗，其實人類能否穿梭時空呢？

答：可以的。費城實驗證實人類可以單向到將來，但卻不能雙向。只有神才可以作雙向的時間穿梭，但人類的意識卻能夠進行雙向穿梭。



問題四：《聖經》是完結了整個世界後才寫成的。《申命記·28章》記載，很多關於對生命的祝福及咒詛的指引。在「平行世界」中，是否有著不同的可能性？還是在神的預定下，我們一生所有的選擇，其實神都已經知道？



答：按著《聖經》記載，若你遵行真理便得著祝福；若不遵行，便會受咒詛。一個「受咒詛的你」及一個「受祝福的你」，也存在於兩個不同的「平行世界」，這將會在稍後的分享中解釋。

問題五：天使、魔鬼、人類和神是否有不同的時間軸呢？

答：《聖經》最基本解釋了兩個時間軸：一個是神的時間軸，一個是被造之物的時間軸。但當中有一段小插曲，之後會在另一篇信息——「撒但和時間的關係」再和大家詳細分享。



問題六：神不斷進行時間穿梭，其實祂是否差派天使介入了人類歷史呢？

答：天使是不能進行時空穿梭的，世界的時間成了天使的陷阱。時間像是圓形的河流，站在河邊，不會被影響，但一旦進入時間流，便會被時間限制，所以，現實與時間成了一個陷阱。當撒但進入時間和現實當中，便會被時間所限，不能出來。



亦因此，當天使進入時間，便會受時間的阻礙，例如：為但以理傳信息的天使，被魔君阻撓了二十一天。

但以理書 10:12-14

- 12 他就說：「但以理啊，不要懼怕！
因為從你第一日專心求明白將來的事，
又在你 神面前刻苦己心，你的言語已蒙應允；
我是因你的言語而來。」
- 13 但波斯國的魔君攔阻我二十一日。
忽然有大君（就是天使長；二十一節同）中的一位米迦勒來幫助我，
我就停留在波斯諸王那裡。
- 14 現在我來，要使你明白本國之民日後必遭遇的事，
因為這異象關乎後來許多的日子。」

問題七：我們需要在事情發生後，才能找出「聖經密碼」（Bible Code）。究竟會否有一些機制，讓我們在事情發生前便能找到這些密碼呢？

答：神容許我們在不影響祂最大計劃的情況下進行「時間旅行」。當明白父心思，成為 Gate Keeper（時間閘門的守護者），神就讓我們進去。



同樣，在恩賜運作時，在不干預神指定計劃下，可以讓人預知過去、現在及將來。所以，我們要與神立約，在神容許的情況下才把預言說出來。越在時代中成為主角，地位舉足輕重的，便越是要與神立約。神亦會試驗你，看你是否守信，才會提升你的恩賜運作到另一個程度。

同樣，神並不容讓我們改變歷史。正如「聖經密碼」（Bible Code）作者不能阻止以色列總理拉賓被暗殺一樣。



可是，至於與救贖計劃無關的，對於將來的事，有些是神容許改變的；有些是不容許改變的，這就是《聖經》的平行世界。

問題八：於時間詩篇，摩西提及智慧，更求神教導自己怎樣數算自己的日子，那麼，智慧和時間有什麼關係？

答：當你擁有智慧才能理解時間，以及一切神所創造的事物。



所羅門擁有智慧，因而理解神創造的一切定理和原理。



所羅門 的智慧

傳道書 8:5

凡遵守命令的，必不經歷禍患；

智慧人的心能辨明時候和定理（原文是審判；下節同）。

神於末後日子使所羅門的智慧復還，當擁有智慧，人們才懂得如何數算自己的日子，而數算日子所學懂的策略，使你成為時間的朋友。

在總結感言部份，牧師引用《詩篇·90篇12節》：「求你指教我們怎樣數算自己的日子、好叫我們得著智慧的心。」日華牧師提及，這篇詩篇啟蒙他明白「時間的秘密」。這亦解釋《詩篇》為何是一篇對應一年。《詩篇·90篇》是「時間的詩篇」，它教導個人怎樣運用自己一生的時間。神的心意，就是人類在歷史當中，以合神心意的方式去運用時間。

行星的位置、宇宙的法則、四季的運轉、節期的定律，讓我們知道，人類歷史就像神所耕種的一塊田，會在末後日子收割。那時，神會將麥子和稗子分開。



神所給予我們的熬煉，就是使我們經歷七個節期，神七個約會（appointment），最終使我們完全，成為神的居所。



今個星期，日華牧師會繼續分享「時間的秘密」。

第一章：前言

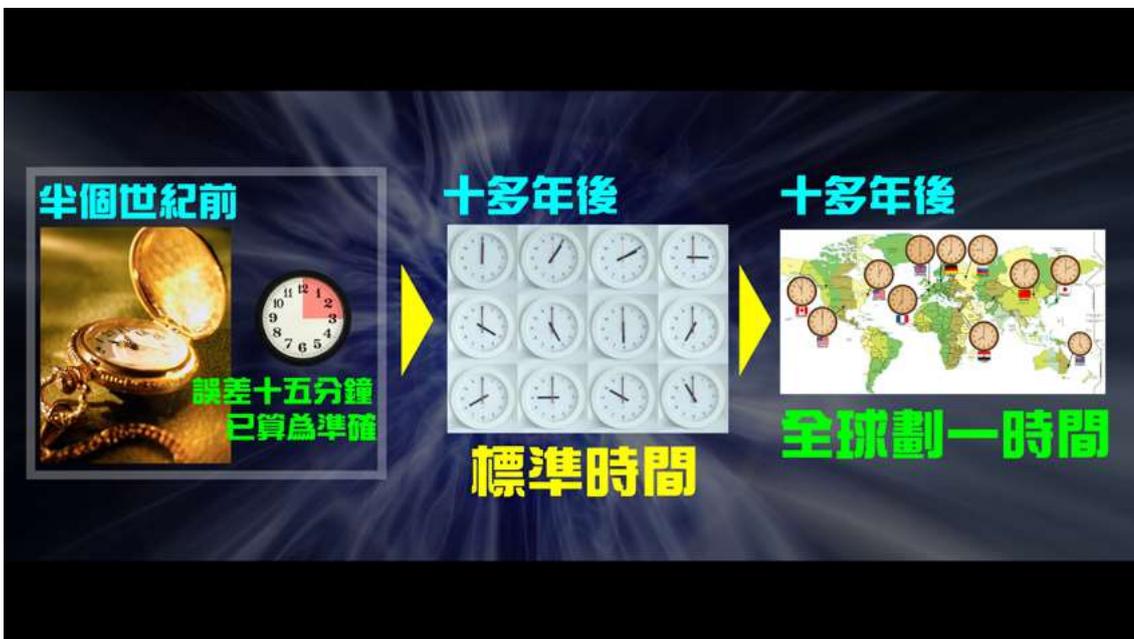
開始之先，我們一起歡呼鼓掌多謝神！感謝主！

感謝神！我能分享一篇神內心中一個重大秘密的信息，當年神與我分享，我感到很榮幸。祂與我分享後，我再分享給你們，確實是一道難題。但是，感謝主！因著「2012 信息」，弟兄姊妹的知識及文化水平、對科學的理解、對神的偉大與祂的設計和安排都已有更深的理解，導致我分享這篇信息時，用少了例子及時間。因為我知道，當我分享到某個程度時，你們就會明白。

首先，我們要知道，人對時間的觀念正在變動。若不是在這個時代，如果我在二十多年前與你們分享，你們根本不會明白。舉例：曾經在半個世紀前，在我出生的時代，當時英國和美國對時間的觀念不是很嚴謹，就是他們的袋錶距離日出、日落相差十五分鐘，已算為準確了。



但是，十多年後，他們發現這種準確度是不行的，所以一定要編定標準時間。
再過十多年後，標準時間也不管用了，取而代之的，是全球劃一時間。要不然，人們怎能與別人做生意呢？

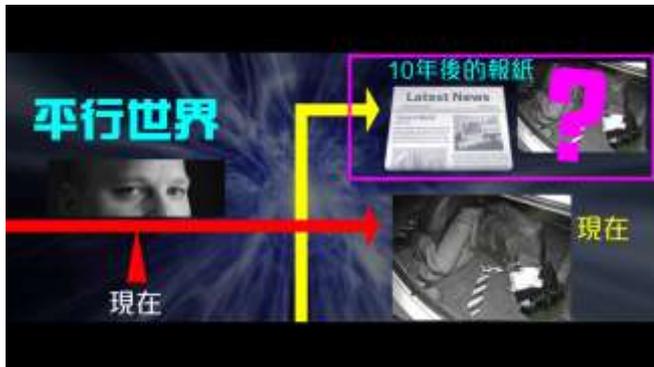


當發送傳真、撥打長途電話時，時間相差少許也不行，所以，需要統一時間。換句話說，近半個世紀，人們對時間的觀念變得很快。人類的知識不斷增長，以前或許可以接受日出、日落時間有十五分鐘的誤差，但現時卻完全不能接受。現在要有原子錶、標準時間、世界性的時間才管用。

第二章：平行世界的概念

我們已慢慢地進入一個越來越超頻的時代。我們已進入《聖經》所記載，神對我們有特別要求的時代。故此，我想與大家分享「平行世界」的概念，它屬於近代新興的概念。這個概念在當中牽涉的估計、書籍、哲學和思想方式，因著人們對時間的進化，而慢慢地被多了解，對此的科學研究也多了。然而，這些概念卻不接近《聖經》，故此，內裡確是存在著一些錯誤，但它的確是存在的。我在談及 The Farsight Institute 的時候，亦曾提及平行世界。他們能預知事情，就是因為他們使將來的自己告訴把資料現在的自己。

舉例：將來的自己因為看到報紙，知道某事情會發生。現在的自己，不是十多年後的將來才知道，而是今天詢問自己後，便知道了。於是，如之前所舉例子，一位專為警方以遙視技術尋找失蹤人口的人，他告訴警察，即日內便能掘出屍體或捉到盜賊。這樣，事情便不會在十多年後再發生。那麼，十多年後的世界究竟是一個怎樣的世界呢？將來的自己為何會知道呢？那個世界究竟跑到哪兒去了呢？事情本在那個世界發生，在十多年後掘出屍體或捉到盜賊，但是卻在今年處理掉了。



到底，這兩個世界，哪一個才是真的呢？哪個世界是存在的呢？還是兩個世界都存在呢？按著平行世界的理論，兩個世界都是存在的。但是，按著《聖經》的概念，只有一個世界是存在的。沒有結局（爛尾）的世界是不會存在的。它會出現，不過它不會存在。《聖經》記載它可以出現，但不會存在。

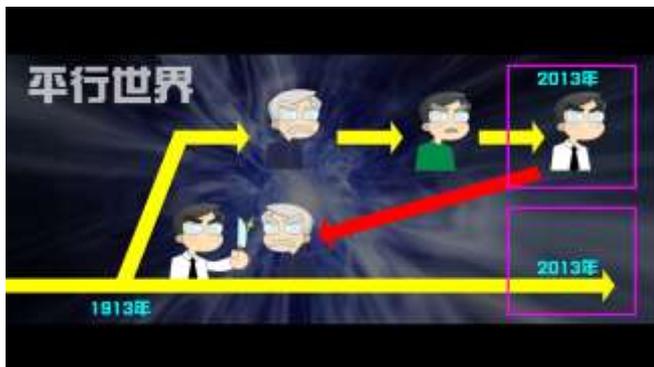


我曾經與大家分享這點，談及平行世界的理論。例如：今天，我帶了這條黑色領帶。在另一個平行世界的我，不是帶這條黑色領帶，而是紅色的；在另一個平行世界，我是帶藍色領帶。而按著他們的理理解，這點小事也有一個平行世界。這根本就不可能，不可能這麼無聊。

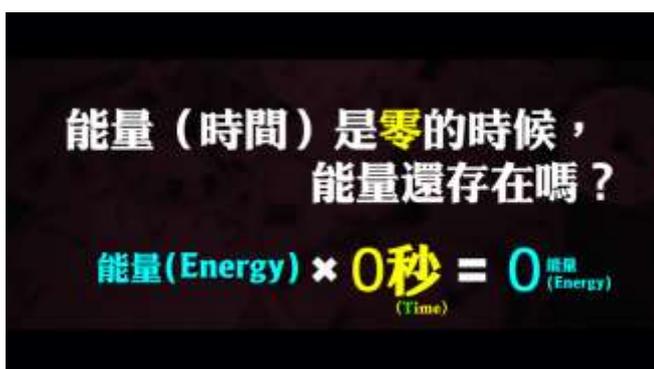
這些人為何這樣想呢？因為他們沒有神。他們以現實理解，時間能夠穿梭、扭曲。科學、能量，證明我們的確可以進行時空穿梭。而事實上，《聖經》也證明這的確是可行的。換句話說，我們改變了的將來去了哪裡呢？已改變的現在，又會變成怎樣呢？故此，他們估計，這個將來是存在的。若不存在，我們如何回到過去呢？若你不存在，那該怎麼辦？

舉例：我回到一百年前，殺死了我的爺爺。當他還是孩童的時候，我已經殺掉他。他死了，於是，今天的我便消失了，因為不能有我。但是，我若能夠回到一百年前殺死我的爺爺，那麼，這個我是從哪兒來呢？究竟是從哪個世界來的？

所以，原來有一個世界是我沒有死去，於是，爺爺生下我的爸爸，我的爸爸生下我。在這個世界的我，回到一百年前另一個世界，殺掉我的爺爺。所以，這裡存在兩個世界，一個是我的爺爺會死去，另一個是他不會死去的世界，這就是平行世界的理論。無論是過去、將來，都存在可能性，才能產生這個變動。要不然，這個變動的實質從何而來呢？

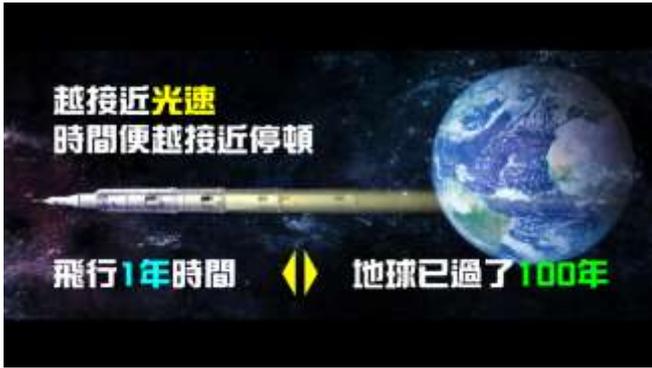


他們就是以此作理解。他們利用物質作出理解，卻沒想過時間停頓後，我亦會消失。

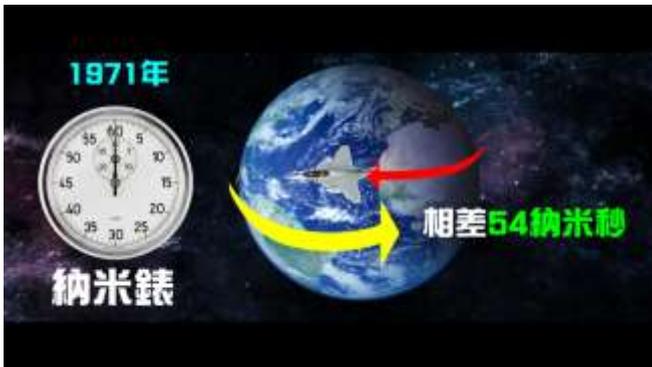


這樣，怎能進行 Time Travel（時間旅行）呢？還指望時間倒流嗎？

試想，現時將我的時間停一停。換句話說，當一個人坐在火箭裡，向太空高速地飛行時。當他越接近光速時，他的時間便越接近停頓。於是，他飛行了一年後回來，地球已過了一百年。



科學家在 1971 年做了一個實驗，他們把兩個十分精確的納米錶分別放在地上和飛行中的飛機，那飛機逆著地球的自轉飛行，因此那飛機和地球自轉速度相差非常遠。在過程中，他們計算並發現，兩個納米錶相差了 54 納米秒，這實驗證明了：所有正在飛行的物件，都會感受到時間流動得慢一點，這亦是所有到過太空站的太空人都經歷過的，就是在高速飛行之下，他們所經歷的時間是會慢一點。



影片：哈斐勒 —— 基亨實驗 (Hafele-Keating experiment)

在 2013 年 7 月 28 日「2012 榮耀盼望」主日信息之「時間的目的」裡面，日華牧師分享到，當物件的速度越快，物件所經過的時間會越慢，甚至，當物件的速度接近光速的 99%時，時間的減慢速度會幾何級數地上升。

這可以從愛因斯坦相對論的兩條數式中計算出來：以上程式的理論，已由 1971 年所做的哈斐勒 —— 基亨實驗 (Hafele-Keating experiment) 得到完美的證實。



第一個程式是有關時間、速度及光速的關係：

T就是物件以速度v移動時的時間

$$T = \frac{T_0}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

T₀=靜止時的物件時間

v=物件的速度

c=光速

程式中指出，當物件速度(v)越高，物件所經過的時間(T)會越來越慢。
當物件的速度超過光速的99%之後，時間便會幾何級數地減慢。

另一個有關速度和質量的數學程式：

速度越高，質量(重量)越大

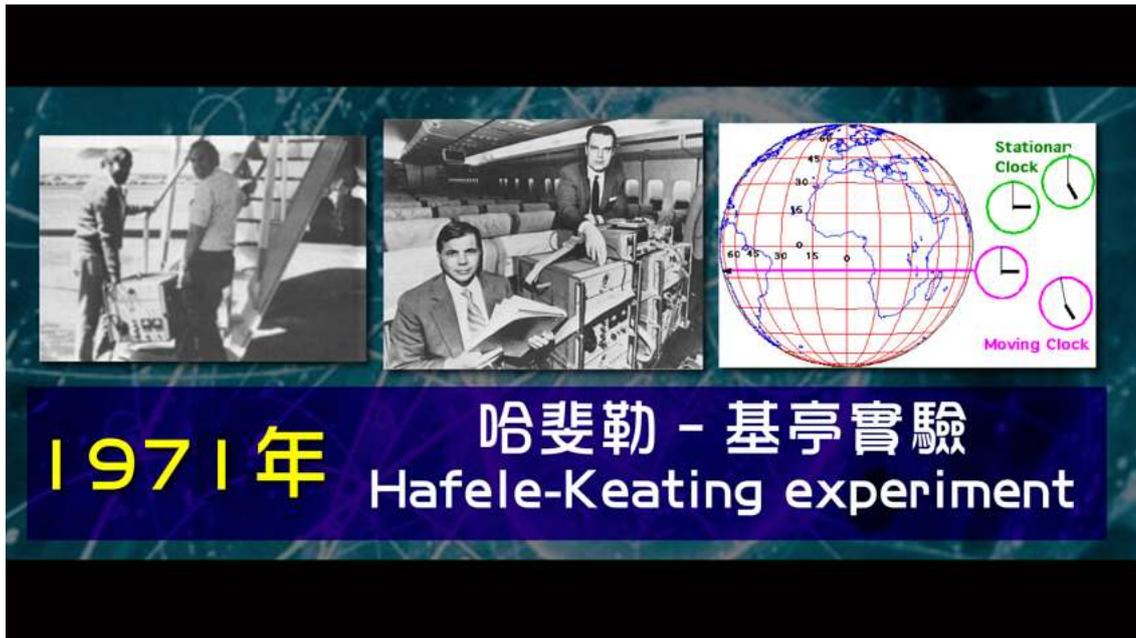
m就是物件以速度v移動時的質量

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

m₀=靜止時的物件質量

c=光速

v=物件的速度



哈斐勒 —— 基亨實驗是指在 1971 年，兩位科學家哈斐勒和基亨曾為了證實以上的相對論方程式，所做的一個實驗。實驗結果證實相對論的程式完全正確，並且數據的結果亦符合程式的預測，而實驗結果亦已經刊登在 1972 年 7 月 14 日的《自然》科學雜誌內。

實驗是由美國海軍天文台所計劃，以三個已經進行非常精確時間同步的放射性銫原子鐘作實驗，原子鐘誤差率低至 37 億年誤差不超過 1 秒。



進行實驗時，他們將一個原子鐘放在實驗室內做相對「靜止」的樣本，作為參考，另外兩個分別放在兩架民航機上。而兩架載有原子鐘的民航機，一架向東飛行，一架向西飛行，都是環繞地球飛行

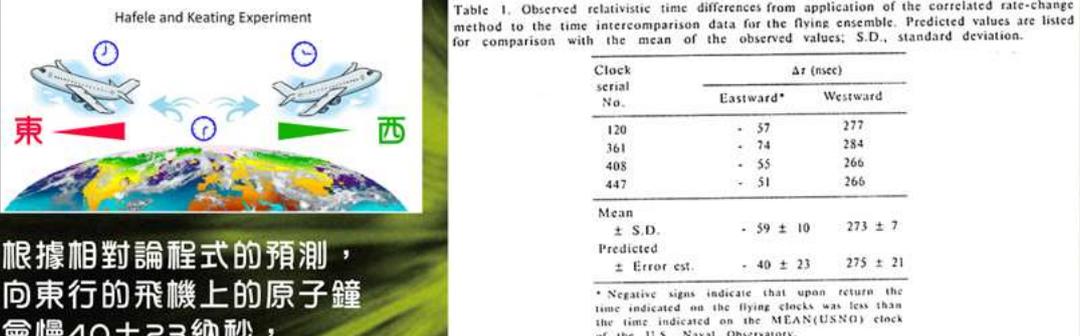
一周後，才返回原地。再比較兩個在飛機上的原子鐘的時間，與地面上相對不動的原子鐘的時間的偏差。



The image contains three parts: a black and white photograph of two men on an airplane tarmac, a central diagram titled 'Hafele and Keating Experiment' showing two jets flying in opposite directions around the Earth with atomic clocks, and a globe on the right showing the flight paths.

進行實驗時，將一個原子鐘放在實驗室內作為相對「靜止」的樣本，作為參考，另外兩個分別放在兩架民航機上。而兩架載有原子鐘的民航機，一架向東飛行，一架向西飛行，都是環繞地球飛行一周後，才返回原地。

根據相對論程式的預測，向東行的飛機上的原子鐘會慢 40 ± 23 納秒，而向西行的飛機上的原子鐘會快 275 ± 21 納秒。一納秒 (nanosecond) 即十億分之一秒。



The image contains a diagram of the experiment and a table of results. The diagram shows two jets flying east and west around the Earth with atomic clocks. The table lists observed time differences for various clock serial numbers.

Clock serial No.	Δt (nsec)	
	Eastward*	Westward
120	- 57	277
361	- 74	284
408	- 55	266
447	- 51	266
Mean		
\pm S.D.	- 59 \pm 10	273 \pm 7
Predicted		
\pm Error est.	- 40 \pm 23	275 \pm 21

* Negative signs indicate that upon return the time indicated on the flying clocks was less than the time indicated on the MEAN(USNO) clock of the U.S. Naval Observatory.

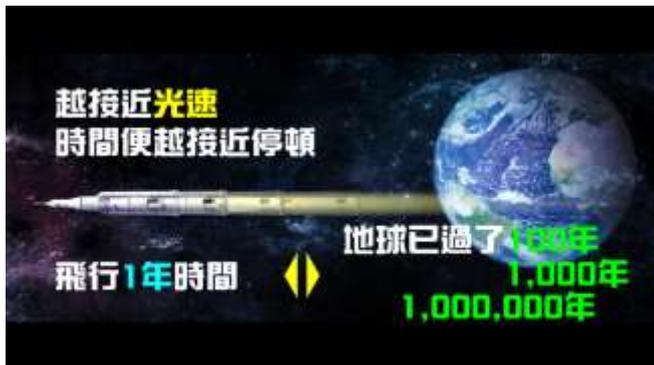
根據相對論程式的預測，向東行的飛機上的原子鐘會慢 40 ± 23 納秒，而向西行的飛機上的原子鐘會快 275 ± 21 納秒。(一納秒(nanosecond)即十億分之一秒。)

實驗後發現，向東行的飛機上的原子鐘平均慢了 59 ± 10 納秒，而向西行的飛機上的原子鐘快了 273 ± 7 納秒。

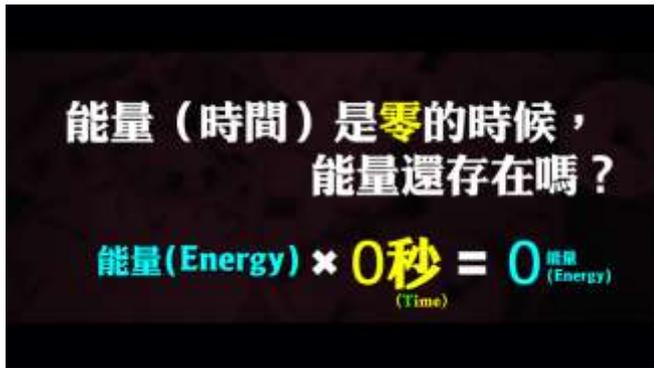


實驗得出的數據正好落在程式預測的範圍之內，證明程式的預測完全準確，亦證實了相對論所講：當物件的速度越快，物件所經過的時間會越慢的理論。

既然他們經歷的時間是慢點的話，那麼，當他們移動速度接近光速的時候，他們所經過的時間會是極度緩慢，甚至是停頓。如此，當他們以光速移動超過一年，所經過的時間都是停頓了，但實際上，地球的時間卻是沒有停頓，是已經過了一千年或者一萬年。



可是，他們卻沒有考慮到一件事，當移動速度接近光速的時候，那是沒有時間的，既然在光速中移動是沒有時間，當能量沒有時間，那麼亦不會有能量，所有物質就會消失。



由此可見，關於時空穿梭，他們有很多事情都是沒有考慮到的，要是一個人經歷時空穿梭，那就是以接近光速移動，甚至比光速還要快，在此情況下，若沒有時間，那人便會消失，若作進一步推論，若當中的時間要倒退的話，那又會出現什麼呢？

如果單以物質來說的話，這光速移動達致時空穿梭是說得過的，但若能量是要靠時間存在的話，若改變了時間，那所有物質都會出現變化。而稍後會再舉出另一個有趣的對比，相信你們會十分有興趣的。

第三章：神眼中的平行世界

現在我們先從《傳道書·3章11節》看看，藉此嘗試理解平行世界是否存在，以及如何存在？當中，《聖經》有沒有提及呢？有沒有相關的個案與事件呢？答案是有的，而且神十分有趣地訂了一時間的標記，讓我們見到神是在那裡開倒車，並且製造了一個平行世界。

傳道書 3章11節：

「神造萬物，各按其時成為美好，又將永生（原文作永遠）安置在世人心裡。然而神從始至終的作為，人不能參透。」

現在我們都知道，我們是跟神相差那麼遠，一般人有生之年，也不會想到我今次所分享的信息，也不知道有這些事。但人是活在時間裡，是嵌入（Embedded）在時間裡面，更是藏在時間裡面，但卻不知道時間是什麼。



這就如魚在水中游泳，卻不知道世界有水一樣；我們藏在時間之中，卻不知道時間的存在，也不知道它是什麼，亦不知道它為了什麼存在，我們更不知道應該如何為時間付上我們人生的責任。

首先，在此解釋什麼是平行世界。原來《聖經》讓我們知道，有這兩個可能性產生。例如：有兩個平行世界產生，兩個平行世界都是現實世界所出現的兩個可能性，但若其中一個平行世界出現「爛尾（不完整）」（稍後會作解釋）的話，那麼這個「爛尾」的平行世界便會消失，只會留下沒有「爛尾」的世界。



關於當中的架構，我們在此先嘗試作出數點分析：

第一個架構，即使世界上真的有平行世界，但一個能夠改變救贖計劃的平行世界是不會出現的。



舉例：會否在其中一個平行世界裡，主耶穌死了，不能釘十字架？又會否在另一個平行世界中，主耶穌出賣了猶大，猶大才是救主。按著故事書所指，出現這些可能性的平行世界是一定存在，並且可以是千變萬化，甚至可以認定彼得是救主，甚至約翰可以是神，要多瘋狂都可以。

但在現實世界，即使平行世界萬千變化，天馬行空，但也不會有一個能夠改變救贖計劃的平行世界。因此「The Farsight Institute」因相信平行世界，他們有些甚至會說主耶穌是外星人，有些人說主耶穌只是暈了，並沒有釘十字架，他們會認為，這些都是不同平行世界所出現的事實，所以，所有可能性都存在。那麼，不論他們怎樣說，都能夠自圓其說。

然而，這是不可能發生的。首先，我們要知道，世界是有神的，沒有神的世界，根本就不存在，若時間是存在的話，那一定是被創造出來，而創造者就是神。你不可能說，一個因時間而產生的平行世界是沒有神的，那根本就沒有可能。在現實中，神是一定存在的！

第一點，沒有一個平行世界能阻礙神的大計劃，或者整個救贖計劃的結構。那些不用假設，是沒可能的，世界一定按著救贖計劃進行。換言之，所有干預這個救贖計劃的世界，便是「爛尾」的世界，這是不能存在，並且會被摒棄的。

事實上，現代科技越先進，我們越能在這方面找到更佳的方法作出對比和解釋，因為，在現代科技之下，我們可以利用電腦製造一個虛擬世界。舉例：我們可以中央處理器（CPU）的頻率，透過一個軟件去製作一個程式，如 AOE（世紀帝國）即時戰略遊戲中的「策略世界」。



記著：中央處理器產生振動頻率，並按著軟件、電腦程式語言來製造出一個虛擬世界。事實上，現實亦照樣由一個頻率震動下製造出 DNA。我們曾分享過，在一試管中，經過消毒後，仍然可長成 DNA，這是因為有一個頻率震動這個世界。電腦是用電力運行的，現在，這世界中更加是超科技。



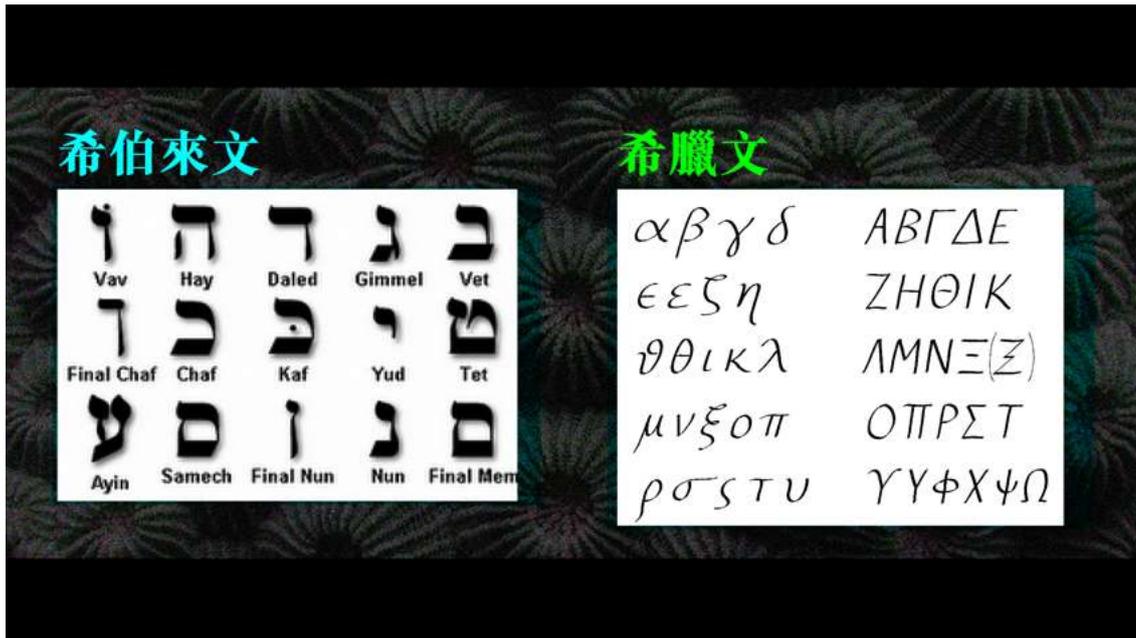
即使不知道 CPU 在哪裡，但它照樣發出一個非常的頻率。這個頻率，我們若以瑪雅年曆作計算，它甚至可以改變歷史，控制所有東西，使它們一樣也會超頻。並且，控制這頻率的是藉著神的話（Word），神的語言（Language）。



現今，電腦雖然能造出那麼多策略遊戲，但電腦的最基本語言只有 0 和 1 兩個字。現在，所有電話、電腦，都是由 0 和 1 這種語言組成的。



你能夠想像，神用 22 至 26 個字母所造成的世界會怎樣？



答案就是這樣，一樣是由一個震頻去推動 AOE，推動這個現實世界。所以，現代的科技想複製一個世界，根本是抄襲神的創造，否則也很難成事。



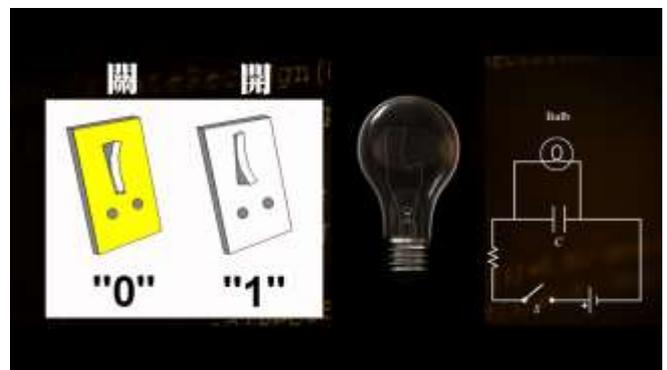
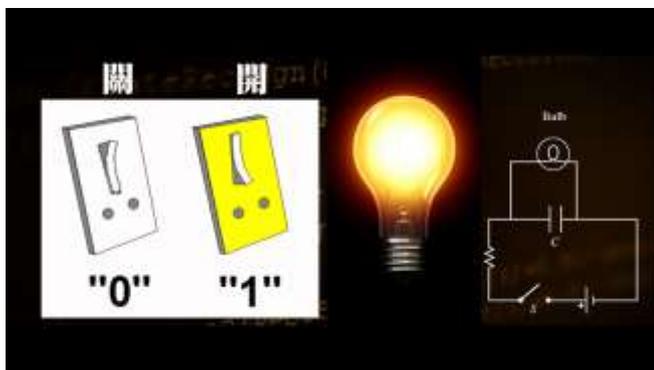
影片：電腦語言對比神的話語

在 2013 年 8 月 4 日「2012 榮耀盼望」主日信息之「平行世界的概念」裡面，日華牧師分享到，人類所製造的電腦，其原理都是沿襲於神所創造的宇宙和生物。

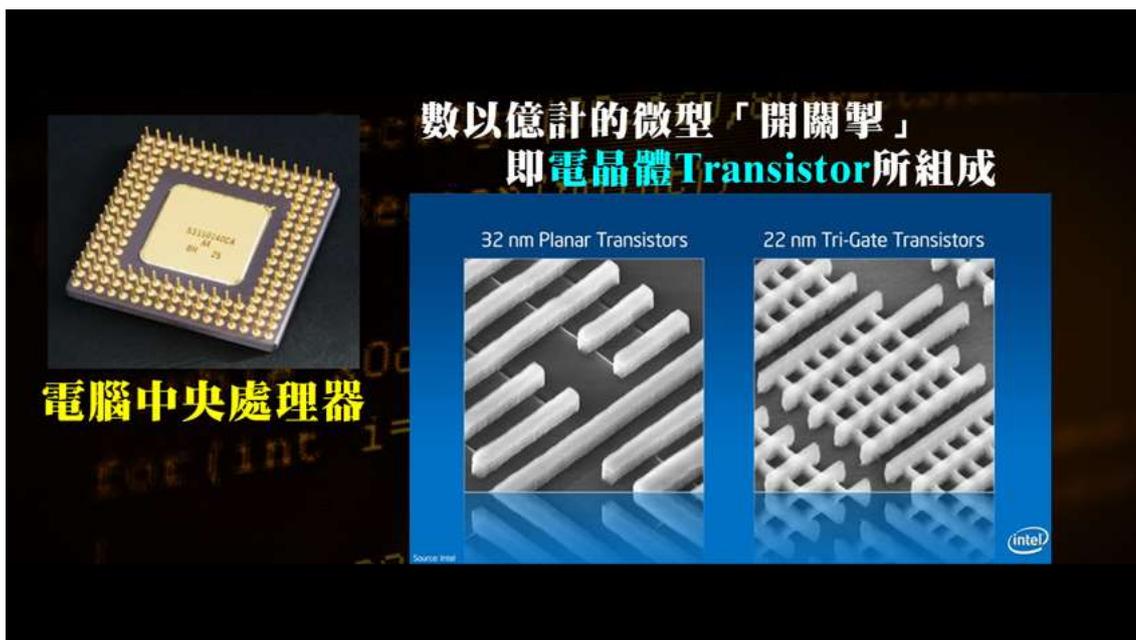
以電腦為例：其最基本的單元是一大堆微型「開關掣」，亦即電晶體（transistor）。



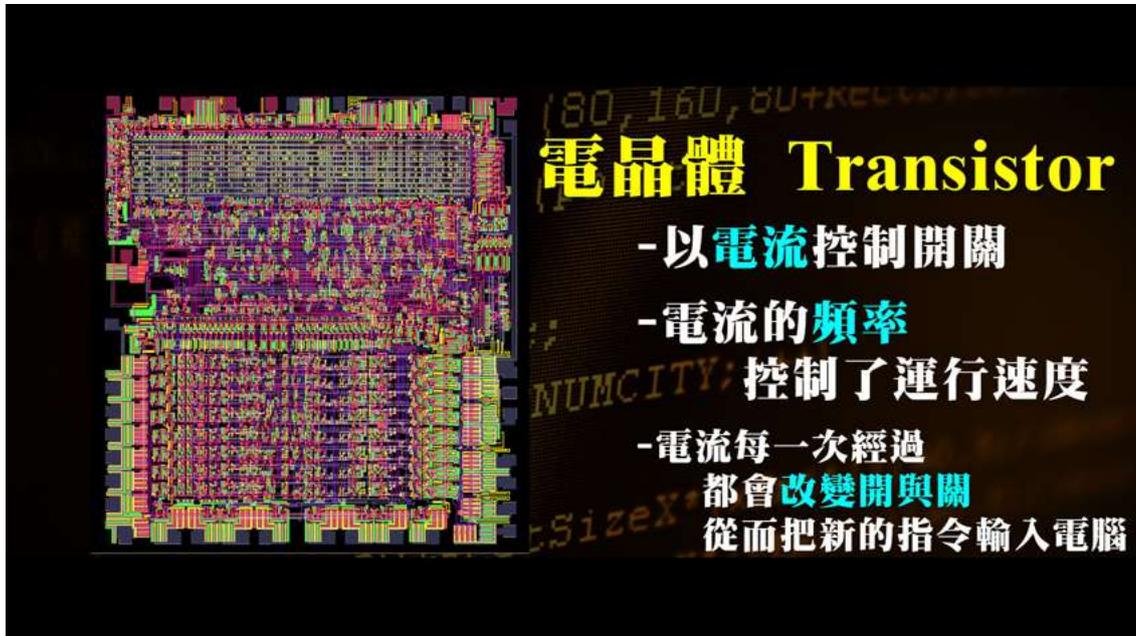
當「開關掣」是開的話，就代表「1」，而「開關掣」是關的話，就代表「0」。這就好像一盞電燈，掣開了，燈便亮；掣關了，燈便熄掉。



電腦的中央處理器，就是由數以億計的微型「開關掣」所組成。透過這些上億萬計「0」與「1」不同變化的組合，就可以組合成為控制電腦工作的指令「Command」。



這些微型「開關掣」電晶體，是用電流去控制開關。而電流的頻率，就會控制了該電腦中央處理器的運行速度，因為電流每一次經過這些微型「開關掣」電晶體，都會改變這些電晶體的「開」與「關」，從而把新的指令輸入電腦。



例如：在 2013 年英特爾（Intel）所推出的 Core i7 電腦中央處理器，就內置了大約十四億個電晶體，其運行速度高達 3.6GHz 赫茲，即每秒的電流頻率高達 36 億次，亦即每秒可以運算 36 億次。



控制電腦運作的方式，是把一連串的命令（Command），以「電腦語言」（Computer Language）寫成電腦程式，再將程式輸入電腦，令其按著指令去執行。例如圖中就是一個簡單的電腦程式，命令電腦接受從鍵盤輸入的句子，並作出簡單的回應。



簡單的電腦程式: 命令電腦接受從鍵盤輸入的句子並作出簡單的回應

```
10 INPUT "What is your name: ", US  
20 PRINT "Hello "; US  
30 INPUT "How many stars do you want: ", N  
40 SS = ""  
50 FOR I = 1 TO N  
60 SS = SS + "*" * I  
70 NEXT I  
80 PRINT SS  
90 INPUT "Do you want more stars? ", AS  
100 IF LEN(AS) = 0 THEN GOTO 90  
110 AS = LEFT$(AS, 1)  
120 IF AS = "Y" OR AS = "y" THEN GOTO 30  
130 PRINT "Goodbye "; US  
140 END
```

電腦的運作原理和方式，就如神所創造的宇宙一樣，都是以神話語所發出的命令去創造和立定。



希伯來書 1 章 1 至 3 節：

「神既在古時藉著眾先知多次多方的曉諭列祖，就在這末世藉著他兒子曉諭我們；又早已立他為承受萬有的，也曾藉著他創造諸世界。他是神榮耀所發的光輝，是神本體的真像，常用他權能的命令托住萬有。他洗淨了人的罪，就坐在高天至大者的右邊。」

神的話語正好對比電腦的語言，而神的命令正好對比電腦的指令。「十誡」的英文就是 Ten Commandments，即十道指令的意思。



而日華牧師早在三年前的「2012 榮耀盼望」主日信息之「聲頻創造」裡面，已經分享到，整個地球和人類都是受到一個由銀河系中心的黑洞所發出的頻率所推動，正好對比電腦的運算都是藉著電流的頻率去推動及運行，甚至生物的 DNA 都能夠藉著這頻率而「從無中生有」。



這就好像程式人員用電腦語言，創造了電腦遊戲 AOE 2(世紀帝國)一樣，讓玩家能夠創造一個 AOE 的世界，而這個遊戲程式都是運行在一個高頻高速的電腦裡面，同樣，神都是用祂權能的話語，創造了這個宇宙和人類的世界，甚至我們的世界都是由一個從神而創造的頻率而推動。



根據瑪雅年曆的記載，提到有關這一波又波的宇宙頻率，正不斷地提高。人類的意識就會受這頻率的影響而不斷地「超頻」，這正好對比電腦的運行頻率，都是不斷地「超頻」一樣。



AOE 策略遊戲只是 2D 世界，我們就以此作分享。以 AOE 對比我們這個現實世界。並且，AOE 世界也有平行世界。



為何有很多「爛尾」的已存檔案 (save game) 你不繼續玩？因為「爛尾」，所以，那個「爛尾」遊戲，你就不再玩了，但是，你會重載 (load) 之前的遊戲時間，再重新玩。因你知道走錯了便會失敗，造成「爛尾」。但那個「爛尾」世界仍存在於已存檔案，不過，它不會有結束的時間，因為你不再玩下去，你會重載之前的部分再玩。



若在這遊戲中的一個農民，當整個遊戲過了 19 分鐘也沒有死去，對他來說，這個世界過了 19 分鐘，他沒有死去，遊戲亦完了。可是，也許你玩過無數次這 19 分鐘內的遊戲，這個農民在第四分鐘已死了，不過他並不知道，因為你重載第三分鐘再玩，於是他過度了第四分鐘，可是到了第五分鐘，他又被一頭野豬撞死了，於是，你又重載回第四分半鐘再玩，同樣，他也不知道自己已死了。

最後你可能經過 100 次的現實爭戰，最後才完成這 19 分鐘。當整個過程重新播放出來時，這農民也不知道自己曾死去。但是，在另一個平行世界，他已死了超過 100 次。可是，他只知道有一次，只有一個世界，而這個世界是沒有「爛尾」的，這個世界是會結束，就好像整個救贖計劃一般。



影片：AOE (Age of Empires) 世紀帝國遊戲的記錄遊戲功能

世紀帝國遊戲 (AOE, Age of Empires) 為微軟遊戲工作室所發行的「即時策略」模式遊戲。



其中，在世紀帝國遊戲裡，附有一個名為「記錄遊戲」的功能，供玩家儲存整個遊戲戰役的流程，並可以在日後「重播」這場戰役，於是，便可以從不同玩家的視點，去觀看整場戰役的過程。

在「重播遊戲」時，玩家可以選擇播放整個遊戲戰役的流程，不但可以快進、回後和暫停，甚或可以在遊戰過程中任何一個階段，進行無限次隨時「儲存遊戲」，為了玩家可能在開始遊戲之後，因中途一時的錯誤決定而失敗，所以，玩家可以重新載入之前不同階段的「儲存遊戲」檔案，然後重新再玩，延續另一次的嘗試，而在那次「儲存遊戲」之後所作的錯誤決定便相應消失，最後能夠獲勝。

例如：在「開始遊戲」時，一般玩家會有三個村民及一隻斥候馬兵，及至，當玩家指令村民進行各項工作時，可能存有不同的危險性，例如：工人在射殺野豬時，可能會遭野豬撞擊而死亡。又如：玩家指令斥候馬兵巡視敵人陣地時，可能會因遭敵人城堡的伏擊而死亡。

雖然如此，玩家就可以重新載入「儲存遊戲」檔案，然後重新再玩，這樣已死的村民或斥候，便可以在遊戲中，重新進行任務了。

《聖經》內有記載這些事情，這樣才神奇！原來，這個遊戲是那麼接近我們的現實，平行世界真的存在。平行世界是有的，可是，時空穿梭只有「爛尾」和不「爛尾」的平行世界。舉例：我曾分享過，有些預言將來是不會發生的，就如約拿，他不是假先知，他的預言是他有生之年看見毀滅了的尼尼微城。但他說出來以後，那事件卻沒有發生，因為，那個世界是「爛尾」的，當尼尼微人聽了預言，真的悔改，神就不毀滅他們，但尼尼微城在最終亦被毀滅了。

尼尼微人披麻蒙灰悔改

約拿書 3:4-6



4 約拿進城走了一日，宣告說：「再等四十日，尼尼微必傾覆了！」

5 尼尼微人信服神，便宣告禁食，從最大的到至小的**都穿麻衣**
（或作：披上麻布）。

6 這信息傳到尼尼微王的耳中，他就下了寶座，**脫下朝服，披上麻布**，
坐在灰中。

《聖經》內充滿了許多這些平行世界，不過，當整個救贖計劃真正的存在，我們下載回遊戲時，你看不到那個農民死了十多數次的事實。因為這對歷史沒有價值，對你玩這個遊戲也沒有價值。事實上，《聖經》中有很多這些個案，它們都有這個現象。



話說回來，如果用策略遊戲的概念去理解現實，就能理解我們與永恆之間的關係。首先，這個遊戲有它的時間，但這不是我們的時間，是在我們的時間當中拿出來的一段時間。如果你玩的時候，在遊戲裡面只是 19 分鐘，但你可能已玩了 20 次，甚至有些人花了 10 小時玩這 19 分鐘。



所以，你的時間就像永恆一樣，而遊戲中的人物的時間就像一個受限制的人造時間（artificial time）。相對於永恆來說，我們的時間就是人造時間，可以往前、退後或暫停。同樣，這個策略遊戲於我們現實時間來說，屬人造時間，可以往前、退後或暫停，它有平行世界，但只有一個結局可以作準。



另外，在這個世界裡，既然它的時間是人造的，並已有檔案存在的話，如我曾說，它的過去、現在及將來是同時存在的。如果你把已存的勝利檔案重載下來，於遊戲當中，這農民每次也在時間流當中，對他來說，過去是過去，現在是現在，將來還沒有發生。但對於能儲存遊戲的主人來說，這個遊戲儲存檔案同時存在過去、現在和將來，主人可以任意播影，也不會受到時間流的限制。



所以，人們通常將「時間」稱為「時間流」。因為，當進入「時間流」之後，便會受到限制。因此，神使撒但掉進這「時間流」當中。難道神放置亞當和夏娃在伊甸園裡，是為了給撒但

吞吃他們嗎？不是的。你看見過老鼠籠裡勾著的餌嗎？同樣地，神讓撒但掉進這個老鼠籠裡面，就好像我們玩「現金流」一樣。如我所說：當天使和撒但進入「時間」後，基於牠們的設計，牠們是不能逃脫出來的。牠們本來在宇宙裡自由的存在，沒有時間流限制，但一旦掉進「時間流」，就會被轄制。



原來，當我們開始了遊戲後，便會進入時間流當中，我們有過去、現在和將來，這是無法抵抗的。但在這遊戲外面、在永恆裡面，我們便能處身於時間之外。所以神說「I AM」、主耶穌也說「I AM」。神說在沒有亞伯拉罕之先，我已經存在了。同樣地，我們只要載入 AOE 遊戲，便能自由地穿梭，因我們並不是在遊戲裡面，我們只是要花時間去玩便可以了。

此外，農民也不會知道時間被修改過，因為他們在遊戲裡面。第一，他不知道，也不能經歷到平行世界。第二，他們不知道自己曾被加快、減慢或是暫停，因為他們被嵌入時間裡。同樣，我們也是不知道神在時間上動了手腳，因我們被時間限制了。第三，農民看不見玩家，也不知道玩家的存在，由於農民看不見玩家，於是他們認為玩家是不存在的，也不認為有人利用滑鼠去指示自己工作，可是他們卻活在平面世界裡。



同樣地，我們看不見神的存在，但它卻掌管了我們的一切。在 AOE 的世界裡，我們能控制所有國家和東西，沒有一樣不是由我們控制的。但遊戲內的人物卻看不見我們的存在，因他們的能力不足以看見我們的存在。他們只能看見樹木，看見鷹在飛，魚在跳，他們可以捕魚、砍樹，就是看不見神。



人類就是這樣愚蠢，在平面的世界裡，怎能看見立體的世界呢？我們在立體的世界，又怎能看見神的永恆世界呢？因神在時間流之外。



所以，一般聲稱沒有神的人，都是愚昧人。他們最後通常以跳樓等方法去結束生命，他們聲稱沒有神，他們思想狹窄得教我們難以想像。

我們現在分享「時間」的信息，但現在世上最高級的科技、最高級的科學家，他們所聲稱的世界是怎樣呢？現在最高級的科學家，指出生物有三個級別：

第一級別的生物能運用自己星球的所有資源。

能運用自己星球的所有資源

Type I

Type I - able to harness all of the power available on a single plant.

第二級別的生物能運用自己行星的資源，運用自己的太陽系及太陽的資源。

能運用自己行星，太陽系及太陽的資源

Type II

Type II - able to harness all of the power available from a single star/sun.

第三級別的生物，他們不單能使用自己的行星和太陽系的資源，並且能用上整個銀河系的資源。他們稱第三級別的生物能進化變成神。

能使用銀河系的能量

Type III

Type III — able to harness all of the power available from a single galaxy.

科學家所稱為的「神」只能運用這些能源？他們說，這些就是宇宙裡最高級的生物，牠們藉進化變成「神」。換句話說，他們認為 AOE 裡面的農民可以變成神。他們瘋了嗎？難道農民可以變成玩家嗎？難道農民不斷砍木，奪去所有木材和不斷掘金便能變成玩家嗎？



這些科學家卻是上電視節目的，大家看見那長髮的日本人，他就是分享「神」可以使用銀河系的能量。這就是現在聲稱為最高級的科學。



**卡爾達肖夫指數
Kardashev Scale**

Type I — able to harness all of the power available on a single planet.
 Type II — able to harness all of the power available from a single star/sun.
 Type III — able to harness all of the power available from a single galaxy.

是用技術先進程度來量度文明層次的指標的一種方法，
 根據一個文明所能夠利用的能源數量作量度。

**蘇聯天文學家
尼古拉·卡爾達肖夫
Nikolai Kardashev**



**美國日裔理論物理學家
加來道雄**

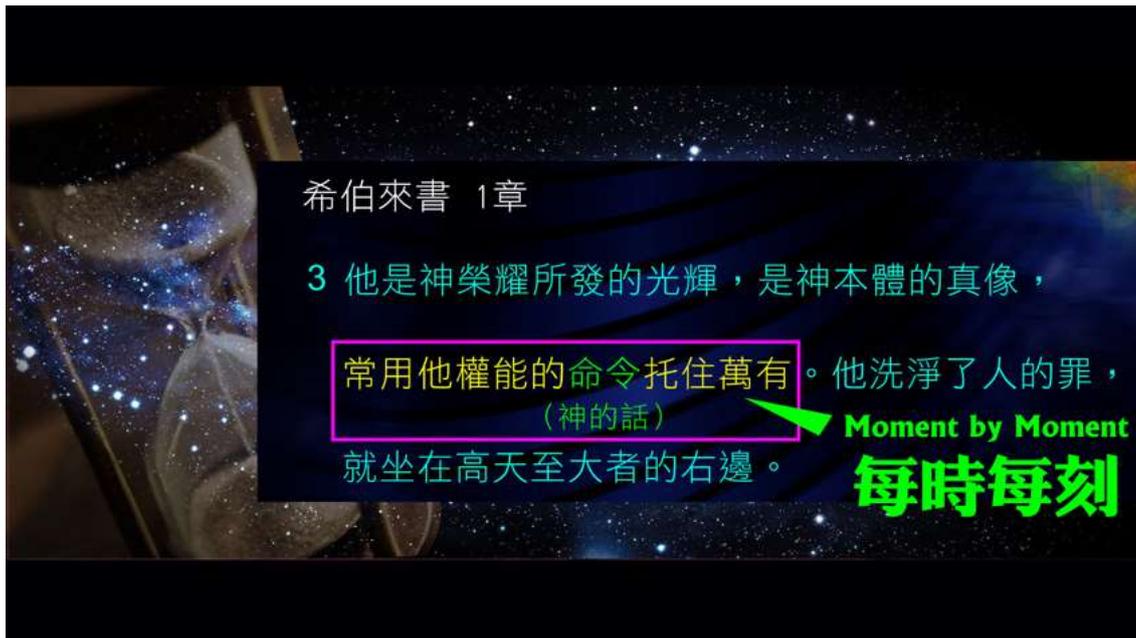
他們聲稱人類是屬「零級別」，因為我們連自己行星的能量也用不到。



人類
Type 0
 未能運用自己行星的能量

這個科學家或許已經覺得很厲害了，因為能談及這些民族的文明（civilization），而第三級別的文明已經能使這些生物進化成為神。可是，神是藉著長時間培養而成的嗎？那大家要小心了，如果看著杯子發呆，便能用上整個杯子的能量，難道這就可以產生另一個神出來嗎？

所以，現在最高級數的科學家所提及的神、科學和能量是這樣愚昧。我們分享「時間」信息的第一篇，已經大大拋離他們了。當今世上最厲害的數學家、科學家、物理學家所講的，還遠遠沒有觸及《聖經》的邊緣。



可見，在平行世界裡，我們有平行世界，是因為這是被造的世界。這個世界裡的時間是完全被控制，它擁有了所有的可能性。



所以，神說：「你今天必然死。」接著便後悔，指你不需死亡；神說：「你必然出意外」，但後來卻指你不一定出意外。其實，那必然死亡的世界出現了，就好像尼尼微城一樣是出現了一樣。神只是走在這一邊，只因他們有此選擇，讓這有好結局的世界繼續維持。

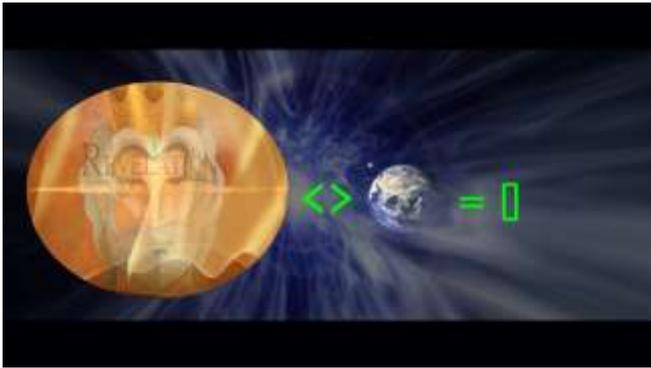


然後，農民在這個遊戲當中，首先，他們並不知道自己的時間是被控制了，也不知道有平行世界；他只知道有一個世界和一個時間軸。因為在時間裡，他並不能觀察時間之外的東西，我們才可以觀察得到。

第二，他們認為自己身處的世界很大，當中有動植物，有田地讓他們耕作，騎馬的遊俠和斥候能到處走，他們也能宰殺牲畜。在他們的眼中，認為世紀帝國是一個很大的世界。然而，在我們的三維世界裡，他的世界是沒有體積的。「世紀帝國」遊戲中的整個世界，在我們的世界中是沒有實質的。它不存在於三維空間之中，什麼也沒有。



現在，你便能明白，我們的世界，在神面前同樣什麼也沒有，是不存在的。



科學家經常說：「啊！宇宙、行星啊！用了太陽系的能量，那便是神了！」我們用肉眼看的東西是多麼細小？他們說：「除宇宙之外就沒有東西，所以便沒有神了。」「我們用望遠鏡亦看不到，即是沒有神了。」同樣，在策略遊戲中的農民認為自己的世界也很大和真實，除此之外，宇宙沒有地方可以容納任何東西，他掌管一切。

但在我們的世界，這根本連一立方英吋也沒有；縱使他的世界有多大，都是不存在於三維世界中。因為它只是一個被創造的世界，存在於一個軟件，我們控制了遊戲中一切的定律，我們定義所有東西及創造所有東西，再經一個中央處理器執行軟件，當中是藉著震頻。而任何一種寫程式的語言，它們的字元只有 0 或 1 兩個選擇。這便是我們現在的科技，這是模仿我們的現實世界。在現實世界裡，縱然是物質也只是依賴兩個東西：

第一，能量；第二，維持一切的頻率。例如：心跳是地球給予的頻率，地球的頻率是太陽給予的，太陽的頻率則來自恆河系中的黑洞。我們的存在，是因為有一個中央處理器在推動我們，是以頻率去推動我們。但我們也是因為這個語言及神的話語而存在，於這一點，我們將有另一篇信息與大家分析。



分享至此，我們看看《聖經》一個明顯的例子，了解到平行世界的可能性。

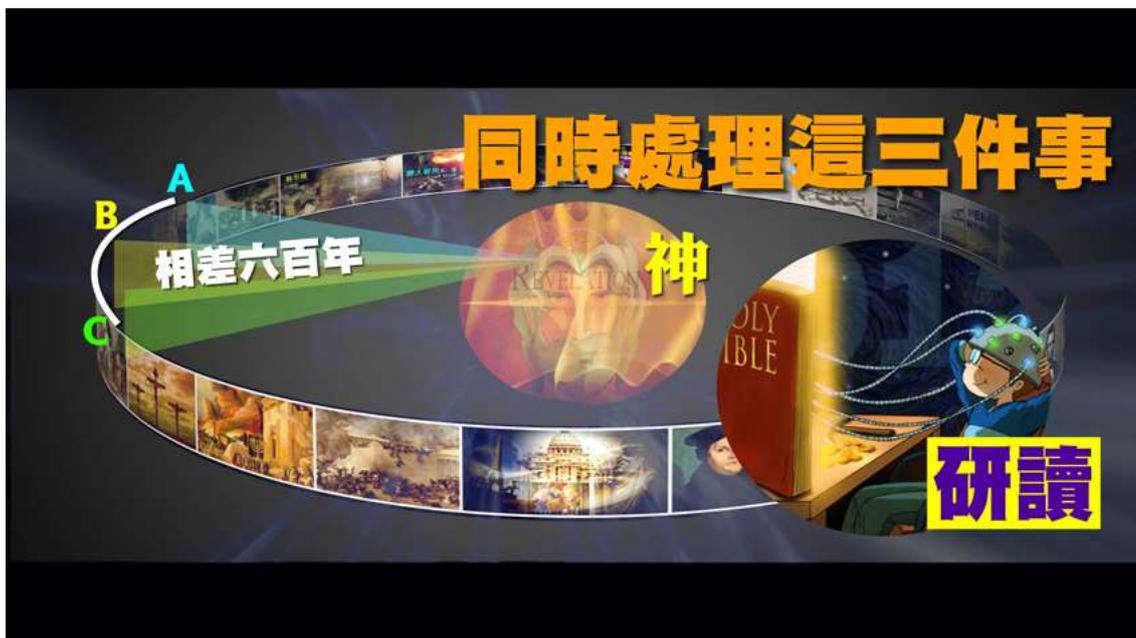
列王記下 20 章 1 至 3 節：

「那時，希西家病得要死。亞摩斯的兒子先知以賽亞去見他，對他說：『耶和華如此說：“你當留遺命與你的家，因為你必死，不能活了。”』希西家就轉臉朝牆，禱告耶和華說：『耶和華啊，求你記念我在你面前怎樣存完全的心，按誠實行事，又做你眼中所看為善的。』希西家就痛哭了。」

這是一段很著名的經文，你要留意當中為何會發生這種事。過去、現在和將來同時存在，並且，神同時看過去、現在和將來，亦同時一併處理過去、現在和將來。有時候，神在將來遇到某些事情，神會回到過去處理，在《聖經》中亦曾記載。可惜，這記載於不同的書卷，當中更相差六百年，要是把三節經文同時閱讀，你便會發現神同時處理這三件事，但那些事件卻是相差了六百年。

當然，一般人對《聖經》的了解不夠深入，當然不能有這種理解，亦完全不知道《聖經》是這樣記載的。但神是同時處理時間的。例如我們會問：「當神看到這問題，在以前把他殺掉，不就可以了嗎？」於是，神就回到過去把他殺掉。

因此，你現在會明白，為何神會命令大衛、以色列、掃羅殺人，當你對比一千年的歷史，三件事同時出現，你便會明白為何神在那時候命令他們如此行。因為在這時候，祂正在處理這件事。你便會理解到，世界上沒有任何書籍有此知識，唯有《聖經》才有。



第四章：《聖經》中，平行世界的例子

列王記下 20 章 1 至 3 節：

「那時，希西家病得要死。亞摩斯的兒子先知以賽亞去見他，對他說：『耶和華如此說：“你當留遺命與你的家，因為你必死，不能活了。”』希西家就轉臉朝牆，禱告耶和華說：『耶和華啊，求你記念我在你面前怎樣存完全的心，按誠實行事，又做你眼中所看為善的。』希西家就痛哭了。」

《列王記下》是其中一個例子，先知以賽亞必定不是假先知吧？神指希西家必死，更要他立下遺囑。但後來他卻沒有死去。但神為何指他是必死的？既然他沒有死去，為何又是必死呢？當中是有理由的，因為神的心意是想他死去。但縱然是神製造的平行世界，神也不會違反人的意願。神由他活下去，結果，另一個較好的結局沒有出現。

列王記下 20 章 1 至 3 節：

「那時，希西家病得要死。亞摩斯的兒子先知以賽亞去見他，對他說：『耶和華如此說：“你當留遺命與你的家，因為你必死，不能活了。”』希西家就轉臉朝牆，禱告耶和華說：『耶和華啊，求你記念我在你面前怎樣存完全的心，按誠實行事，又做你眼中所看為善的。』希西家就痛哭了。」以賽亞出來，還沒有到中院（院或作城），耶和華的話就臨到他，說：『你回去告訴我民的君希西家說：“耶和華——你祖大衛的神如此說：我聽見了你的禱告，看見了你的眼淚，我必醫治你；到第三日，你必上到耶和華的殿。我必加增你十五年的壽數，並且我要救你和這城脫離亞述王的手。我為自己和我僕人大衛的緣故，必保護這城。”』」

希西家禱告，向神哀求，求神記念他從前是怎樣的好。但他沒有求父的心思，沒有求問神他是否應該要離世？壽數是否已結束？若他不離世會否阻礙別人？我曾分享過，在開始事奉時，我已經對神說：「將來，若我在信仰跌倒，就讓我在那天離世。不要讓我跌倒，在父的心思底下，讓一個最好的平行世界發生在我身上。」

當我們理解到世上有兩個選擇，兩者可以同時存在時，而神締造的世界，只要你不干犯神的救贖計劃，那麼神會容許你選擇你想要的平行世界。然而，你選擇的平行世界不一定好。那時，希西家就是按照自己的心思而行，但這不是神的心思。事實上，很多人都會這樣，因為要面對死亡，但神已經明明說，希西家必定會死，並且叫他準備離世後的事。若希西家按著神的說話去做，另一件事情就不會發生。

在這件事當中，希西家不用死，但之後發生了一件很有趣的事，是神留下線索讓人知道，祂改寫了一些事情。神再讀取從前所記錄的遊戲檔案（saved game），祂怎樣證明給人看呢？我特意用世紀帝國（AOE）讀取已記錄的遊戲（saved game）去形容，農民若在第五分鐘時死了，便可以讀取第四分鐘時的遊戲進度，從而挽回遊戲。

列王記下 20 章 8 至 10 節：

「希西家問以賽亞說：『耶和華必醫治我，到第三日，我能上耶和華的殿，有什麼兆頭呢？』以賽亞說：『耶和華必成就他所說的。這是他給你的兆頭：你要日影向前進十度呢？是要往後退十度呢？』希西家回答說：『日影向前進十度容易，我要日影往後退十度。』」

為何神要限定這個要求呢？當神問希西家時，祂是迫希西家一定要答向後退十度，即是讀取已記錄的遊戲檔。為什麼？為何希西家說向前進十度容易呢？因為在約書亞的時候已出現過，所以希西家便對神說日影要往後退十度，上一次應該比較容易，這一次應該比較難。因此，當神給希西家這個問題時，早已暗示了他要選什麼答案，就是讓他選日影往後退十度。

約書亞記 10:12-13

12 當耶和華將亞摩利人交付以色列人的日子，約書亞就禱告耶和華，在以色列人眼前說：日頭啊，你要停在基遍；月亮啊，你要止在亞雅崙谷。

13 於是日頭停留，月亮止住，直等國民向敵人報仇。這事豈不是寫在雅煞珥書上嗎？日頭在天當中停住，不急速下落，約有一日之久。

約書亞
太陽一整天沒有下降

這是一個線索，讓我們知道，神可以把時間倒後。

列王記下 20 章 10 至 11 節：

「希西家回答說：『日影向前進十度容易，我要日影往後退十度。』」先知以賽亞求告耶和華，耶和就使亞哈斯的日晷向前進的日影，往後退了十度。」

神原本說希西家是必死的，即是說，其實有一個平行世界，希西家是必死的，他要離世，在那個平行世界裡，若他死了會怎樣呢？在那個平行世界裡，若他死了，以色列便不用滅國。

以賽亞

三年後生了瑪拿西

希西家多活十五年

禱告 求免死

希西家必死

神的心意

以色列滅國

以色列滅國

但希西家沒有死，並繼位十五年之久，三年後他更生下一個壞兒子，成為以色列最差的皇帝，他就是瑪拿西。希西家繼位十五年後便離世，瑪拿西十二歲便登基。

不僅如此，希西家還多做了一件事，導致以色列被巴比倫滅國。在希西家延長了壽數的日子，當巴比倫使節到訪時，他便向他們炫耀以色列的財富和黃金。使巴比倫了解到以色列軍力不多，但卻有那麼多的財富。



列王記下 20章

12. 那時，巴比倫王巴拉但的兒子比羅達·巴拉但聽見希西家病而痊癒，就送書信和禮物給他。

13. 希西家聽從使者的話，就把他寶庫的金子、銀子、香料、貴重的膏油，和他武庫的一切軍器，並他所有的財寶，都給他們看。他家中和他全國之內，希西家沒有一樣不給他們看的。

於是，在希西家還沒有離世時，便產生了一個新的平行世界，導致以色列出現了有史以來最差的皇帝；若希西家最初死了，三年後也就不能生下瑪拿西了。

列王記下 21 章 1 節：

「瑪拿西登基的時候年十二歲，在耶路撒冷作王五十五年。」

為什麼瑪拿西十二歲便登基呢？因為希西家三年後生下他，十五年後離世。所以，瑪拿西十二歲便登基，再加上以色列惹來巴比倫的垂涎。可見，在希西家沒有死去的十五年裡，他可說是好事多為。

列王記下 20 章 16 至 17 節：

「以賽亞對希西家說：『你要聽耶和華的話，日子必到，凡你家裡所有的，並你列祖積蓄到如今的，都要被擄到巴比倫去，不留下一樣。這是耶和華說的。』」

以賽亞問希西家，巴比倫使節到訪時，他做了什麼？希西家說他炫耀自己所擁有的財富，沒有一件財寶不給他們看，沒有一件武器不給他們看，沒有一隊軍隊不給他們看，全部給他們看了。於是，以賽亞便說，希西家惹禍了，凡他一生所擁有，以色列所儲備的所有東西，都因為他而惹禍，全部也會被擄到巴比倫。

若希西家死了，他能否做這事呢？為何神說他必定死？為何神要他處理離世後的事？那時，希西家應該求問神，自己的壽數是否將盡？他應該求問神，接著他會否惹禍？他的後裔會否惹禍？但他沒有，因為他不是這樣的人。當以賽亞再問的時候，便知道希西家不是這樣的人，他不會因著別人而願意早十五年去世。

列王紀下 20 節 18 節：

「並且從你本身所生的眾子，其中必有擄去，在巴比倫的宮中當太監的。希西家對以賽亞說：『你所說耶和華的話甚好，若在我的年日中，有太平和穩固的景況，豈不是好麼？』」

希西家不理其他人的死活，最重要是自己安然無恙。他不會為他人設想，是自私自利的人，亦不會為下一代著想。要是你是皇帝，你亦不希望英年早逝，總想能有多十數年時間享福。希西家當然也想長命百歲。因此，《聖經》教我們要知道神的心思，不是自己的心思。

神容讓時間倒退，在平行世界裡有另一世界誕生，這是因為並沒有影響神的救贖計劃，神任由希西家照做，但結果延禍到整個國家，整個國家所有積蓄都被巴比倫奪走，他的後裔多被擄去，變成了太監的也不少。這是由於希西家沒有在神命定的時候去世，他向神展示和炫耀其功績，選擇繼續存活。這給予我們一個教訓，讓我們看到有另一個可能性，生命是可以有另一個選擇，有另一個機會，有另一個將來，要是他在那時候死了便不會發生這些意外。只不過，那個世界被攔阻了、「爛尾」了，沒有發生，神讓這個世界發生。神置身於時間之外，是一個我們看不到的世界，所以神能預知將來，亦知道那個最終沒有發生世界。

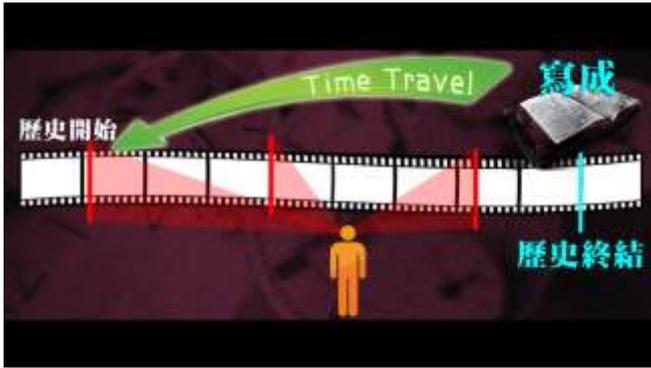
就如在 AOE 遊戲中，一個農民在遊戲的第十九分鐘沒有死去，但並不等於他未曾死過。他在那次遊戲裡能存活，卻不等如他沒有死過，他死去的次數可能比遊戲中其他任何一種生物都多，有一隻羊死了一次，有一頭豬死了一次，而他卻死了很多次，他死的次數甚至比別人多也不足為奇，只是在他的時間軸中，他不知道罷了。所以這段經文很值得一看再看。

列王紀下 20 節 19 節：

「希西家對以賽亞說：『你所說耶和華的話甚好，若在我的年日中，有太平和穩固的景況，豈不是好麼？』」

第 21 章的經文記載了他沒有死去時以色列人的慘況。但神真的因為希西家的緣故，把時間倒流，將希西家救回來，然後再重新開始這個計劃、這個時間軸和這個現象。

時間原來是可以倒流的，這好似遊戲一樣，明明是過了九分鐘，但可以再由第五分鐘開始，讓遊戲重新開始，再計算過時間，我們能從電腦遊戲明白這個道理。這段經文就是記載這個事實，神當時容讓時間倒流，只不過在人類的歷史中沒有記載到，那是以人類的時間軸去記載的。於《聖經》中，神每一次表明祂能預知的原因，就是因為那個世界曾經出現過，只是祂有權消滅那個世界。



在《申命記·28章》裡，神說人能選擇禍與福，這並非白說，神真的知道人選擇向「禍」那一方走，結果一定是禍；若選擇「福」那一方，一定會得到祝福，因為，祂能看到兩個世界。

申命記 28:2
 你若聽從耶和華你神的話，
 這以下的福必追隨你，臨到你身上：

申命記 28:15
 你若不聽從耶和華你神的話，不謹守遵行
 他的一切誡命律例，就是我今日所吩咐你的，
 這以下的咒詛都必追隨你，臨到你身上：

有些事情雖然沒有發生，卻不等如神不允許，就如約拿的情況，只是，在我們的時空中，看不到被消滅的「爛尾」的平行世界。

事實上，在我們的現實生活當中，都出現這個情況。在理論上，平行世界其實一定是存在的，它能解釋到現今很多現實生活中的事情。《聖經》一早已告知我們這個真理，而在我們的現實中，如策略遊戲，同樣出現這個現象。

影片：《聖經》中的平行世界（希西家延壽與尼尼微城被滅）

在「2012 榮耀盼望第 182 篇」的主日信息裡面，日華牧師為大家分享到「平行世界的概念」，平行世界（或稱平行宇宙，Parallel universes）經常被用以說明：當一宗事件的不同過程，或一個不同的決定，往後延續發展下去，在不同的平行宇宙或是時空之中，就會出現有不同可能性的結局，又被稱為不同的時間軸（Timeline）。

日華牧師引述《聖經》，指出當中明顯存在很多例子，證明「平行世界」概念的存在，就如《列王紀下·20章》希西家延壽的例子：

列王紀下 20 章 1 節：

「那時，希西家病得要死。亞摩斯的兒子先知以賽亞去見他，對他說：『耶和華如此說：“你當留遺命與你的家，因為你必死，不能活了。”』」

在這裡，神原本透過先知以賽亞頒佈了祂的心意，希西家王當留遺命，他必死，不能活。但事件繼續發展，希西家王祈求神延續他的壽數，結果，神延續了希西家王十五年的壽數。

列王紀下 20 章 2 節：

「希西家就轉臉朝牆，禱告耶和華說：『耶和華啊，求你記念我在你面前怎樣存完全的心，按誠實行事，又做你眼中所看為善的。』希西家就痛哭。以賽亞出來，還沒有到中院（院或作城），耶和華的話就臨到他，說：『你回去告訴我民的君希西家說：“耶和華——你祖大衛的神如此說：我聽見了你的禱告，看見了你的眼淚，我必醫治你；到第三日，你必上到耶和華的殿。我必加增你十五年的壽數，並且我要救你和這城脫離亞述王的手。我為自己和我僕人大衛的緣故，必保護這城。”』」

按著「平行世界的概念」，在時間軸（Timeline）上，希西家王出現了兩個可能的結局：

第一個可能的結局：按著父神的心意，希西家王該要離世死去。

第二個可能的結局：神應允了希西家王的祈求，延長了希西家王十五年的壽數。實在，這個亦是歷史上最終發生了的結局。



既然按著神認知人類歷史，知道過去、現在和將來發生的所有事件，最後，希西家王卻沒有死去，延長了十五年壽數，那麼，為何神會藉著先知以賽亞頒佈：希西家王必死，不能活，以顯明希西家王該要必死，但卻又允許出現第二個最終的結局？因為按著父神的心意是：希望在平行世界裡，希西家王必須離世，否則，在三年之後，會從他而生下一位離棄神的兒子，他亦是以色列歷史裡，其中一個最差的皇帝 —— 瑪拿西。

除此之外，因著希西家王延壽十五年，在這十五年的時間，希西家王還多做了一件事，導致以色列不是被亞述所滅，而是被巴比倫所滅。因為，在這十五年間，他做了一件糊塗事，就是在巴比倫的使者到訪時，他為了炫耀自己國家多麼富有和豐盛，而讓他們看到以色列的國力和財富，從而為以色列國帶來「滅國之禍」。

列王紀下 20 章 12 至 17 節：

「那時，巴比倫王巴拉但的兒子比羅達·巴拉但聽見希西家病而痊癒，就送書信和禮物給他。希西家聽從使者的話，就把他寶庫的金子、銀子、香料、貴重的膏油，和他武庫的一切軍器，並他所有的財寶，都給他們看。他家中和他全國之內，希西家沒有一樣不給他們看的。於是先知以賽亞來見希西家王，問他說：『這些人說什麼？他們從哪裡來見你？』希西家說：『他們從遠方的巴比倫來。』以賽亞說：『他們在你家裡看見了什麼？』希西家說：『凡我家中所有的，他們都看見了；我財寶中沒有一樣不給他們看的。』以賽亞對希西家說：『你要聽耶和華的話，日子必到，凡你家裡所有的，並你列祖積蓄到如今的，都要被擄到巴比倫去，不留下一樣。這是耶和華說的。』」

隨後，主前 687 年，當希西家王壽數已滿，離世之後，數十年後，約主前 586 年，南國猶大被巴比倫所滅，耶路撒冷淪陷。實在，因著希西家延壽一事，在「平行世界」裡，沒有干犯「時間」被創造的目的，就是完成「神的救贖計劃」，故此，在「平行世界」裡，神沒有違反人的意願，而應允希西家王延壽的祈求。

另一個，在《聖經》所出現「平行世界」的例子，就是亞述首都尼尼微城的毀滅。大約在主前 800 年，神差派先知約拿警告：亞述首都尼尼微城應當悔改，遠離惡行，否則在四十天後，神的審判臨近，尼尼微必傾覆了。

約拿書 3 章 1 至 4 節：

「耶和華的話二次臨到約拿說：『你起來！往尼尼微大城去，向其中的居民宣告我所吩咐你的話。』約拿便照耶和華的話起來，往尼尼微去。這尼尼微是極大的城，有三日的路程。約拿進城走了一日，宣告說：『再等四十日，尼尼微必傾覆了！』」

正當先知約拿頒佈神的審判在四十天後臨近的同時，尼尼微人從最大的到至小的都起來悔改，離開所行的惡道，因此，神察看他們的行為，見他們離開惡行，就不把所說的災禍降與尼尼微城。

約拿書 3 章 5 至 10 節：

「尼尼微人信服神，便宣告禁食，從最大的到至小的都穿麻衣（或譯：披上麻布）。信息傳到尼尼微王的耳中，他就下了寶座，脫下朝服，披上麻布，坐在灰中。他又使人遍告尼尼微通城，說：『王和大臣有令，人不可嘗什麼，牲畜、牛羊不可吃草，也不可喝水。人與牲畜都當披上麻布；人要切切求告神。各人回頭離開所行的惡道，丟棄手中的強暴。或者神轉意後悔，不發烈怒，使我們不致滅亡，也未可知。』於是 神察看他們的行為，見他們離開惡道，他就後悔，不把所說的災禍降與他們了。」

結果，在「平行世界」裡，同樣因為尼尼微城的悔改，沒有干犯「時間」被創造的目的——完成「神的救贖計劃」，故此，在「平行世界」裡，尼尼微城出現了另一個結局：尼尼微城沒有在四十天後毀滅。



而且按著歷史記載，在先知約拿有生之年，神並沒有審判和毀滅尼尼微城，神延長尼尼微城的日子。及至在 150 至 200 年之後，約在主前 630 年，尼尼微人再次行惡遠離神，神興起先知那鴻預言：尼尼微城必歸於無有。

那鴻書 1 章 9 至 12 節：

「尼尼微人哪，設何謀攻擊耶和華呢？他必將你們滅絕淨盡；災難不再興起。他們像叢雜的荊棘，像喝醉了的人，又如枯乾的碎秸全然燒滅。有一人從你那裡出來，圖謀邪惡，設惡計攻擊耶和華。耶和華如此說：『尼尼微雖然勢力充足，人數繁多，也被剪除，歸於無有。』」

結果，在先知那鴻頒佈神的審判十數年之後，最終在主前 612 年，新巴比倫人圍攻尼尼微城三個月，亞述首都尼尼微城終於陷落，亞述也自此傾覆。自從先知約拿頒佈尼尼微被神審判的預言，足足相距約 200 年後，尼尼微最終才完全被毀。可是，按著在「平行世界」裡，尼尼微城出現了兩個可能的結局：

第一個可能的結局：在先知約拿頒佈預言：尼尼微城在四十天後被毀滅。

第二個最終發生的結局：神沒有即時審判和毀滅尼尼微城，相距約 200 年之後，尼尼微城才最終完全被毀。

事實上，因著是神創造天地和「時間」，並為「時間」定下被創造的目的，就是完成「神的救贖計劃」，所以，神絕對有權和能力，在「時間」之內作出不同的干預，像《約書亞記》所記載一樣，神叫日頭和月亮停住了，或是，神為了應允希西家王延壽的祈求，而給予他一個兆頭，讓時光倒流，日影往後退十度。甚至乎從《聖經》的記載顯示，神可以改變在「平行世界」裡最終出現的另一個不同的結局，或能延長或縮短時間。

這誠如一個電腦遊戲，就如世紀帝國遊戲的程式開發人員，他們既然能夠製造出這個遊戲，亦絕對有能力增添或更改遊戲所有的設定，包括：遊戲的程式或是遊戲裡的「時間」。同樣，在七千年人

類存活的「時間」裡，神是最終的掌管者，因為神是自有永有，是超越「時間」之外，神是阿拉法，神是俄梅戛；神是首先的，也是末後的，是昔在、今在、以後永在的全能者。

出埃及記 3 章 14 節：

「神對摩西說：『我是自有永有的』；又說：『你要對以色列人這樣說：那自有的打發我到你們這裡來。』」

啟示錄 22 章 13 節：

「我是阿拉法，我是俄梅戛；我是首先的，我是末後的；我是初，我是終。」

啟示錄 1 章 8 節：

「主神說：『我是阿拉法，我是俄梅戛，（阿拉法，俄梅戛：是希臘字母首末二字），是昔在、今在、以後永在的全能者。』」

第五章：總結感言

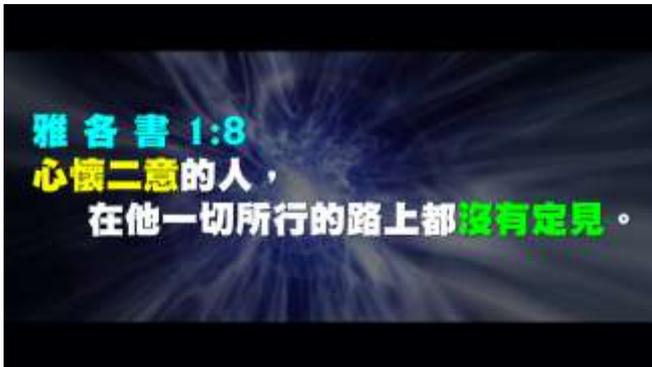
接著數個星期，我們愈理解關於時間的真理，愈能夠理解神的偉大。事實上，當我們愈理解神的偉大，我們的自我價值或信仰便會提升，甚至能付出代價去跟隨神。



因為信心就是「被說服」，我們要說服自己，讓自己知道，人生中我們已經選擇了這位救贖主、神才是最偉大，選擇了這條天路才是最好的，你便會盡心竭力的實行。



在人生當中，我們能真正付出或走這條路時，若三心兩意的話，人是無所作為的。因為人實在太有限。即使全心全意地做，也不能完成很多事情。



假如我們還三心兩意的話，就簡直是一無是處。世人弄得如斯田地，也是因為三心兩意。因為大部分人也是過著苟且偷生的生活，即使教會也是如此，他們不是投身神的時代計劃和心意中。

神在掌管時間上的偉大，對比現在所謂最高超的科學，例如俄羅斯科學家 Nikolai 提到有關時間與人，甚至神之間的關係。Nikolai 指出，第一，所有人類、文化或生物分別只是分三個階級的文明和社會。第一種文明社會，他們能夠自己整個星球的資源，所有石油、水、貴金屬和礦物質也由他們自行控制，並且能控制地球上所有能源、天氣甚至災難，這是 Type 1。

第二種文明社會更高級，不但控制自己的星球，更控制自己的太陽，同樣控制太陽所有能源、天氣，並取得太陽上所有的能夠供自己使用。同時，他們也控制附近太陽系的所有行星，一樣能掌控天氣、能源，即能取用一切該星球的太陽能源，包括能控制其太陽系附近行星的一切能源。這第二種文明 —— Type 2，還能發展探訪鄰近太陽系的行星。

而第三種文明 —— Type 3，這些文明不單只控制自己的太陽系，更能控制自己的銀河系。如我們的銀河系，其實有上億的太陽系，但也受這文明掌控。他說第三種文明的人能在「蟲洞」當中去到另一種空間。所以，他們能掌控銀河系，在其中穿梭，由一個地方去到另一處，控制所有的能源。依他所說，地球屬 Type 0 文化，因人類連天氣、災難也控制不了，也無法取用一切資源。他相信最了得的社會只能達至第三種文明，由於有足夠的時間和機會率，便會衍生神出來了。

這就是神？多麼幼稚的理論！單單能掌控銀河系的就是神？不是創造宇宙、銀河系的才是神嗎？說出這些理論的科學家，根本沒想到自己的理論無知到什麼階段？他們相信「若有足夠的時間和足夠的機會（即或然率）就能產生神。」那麼，他們的神明顯被時間和或然率所創造。

影片：卡爾達肖夫指數

卡爾達肖夫指數 (Kardashev Scale) 是用技術先進程度來量度文明層次的指標的一種方法，根據一個文明所能夠利用的能源數量作量度。它是在 1964 年，由前蘇聯天文學家尼古拉·卡爾達肖夫 Nikolai Kardashev 首先提出。

卡爾達肖夫指數
Kardashev Scale

蘇聯天文學家
尼古拉·卡爾達肖夫
Nikolai Kardashev

Type I — able to harness all of the power available on a single planet.
Type II — able to harness all of the power available from a single star/sun.
Type III — able to harness all of the power available from a single galaxy.

它的指標有三個類別：第一類型、第二類型和第三類型。主要用來量度一個文明對於能源的使用率。

一個第一類型的文明，代表這文明的生物能使用它的故鄉行星所有可用的資源，以人類來說，就是以地球的資源作為能源。

一個第二類型的文明，代表這文明的生物能利用它的恆星所有的能源，以我們的恆星來說，就是太陽。

一個第三類型的文明，代表這文明的生物能利用它的星系的所有能源，以我們所處的星系來說，就是銀河系。

而著名的美國日裔理論物理學家加來道雄就指出，人類現在還是處於「零類型」文明，即還未能有效地使用「地球」本身的資源作為能源，只能用地球上死去的生物所形成的「石油和煤炭」作為能源。

訪問片段：

When we physicists look at outer space civilization for alien life, we don't look for little green men, we look for Type I, Type II and Type III civilizations.

當物理學家尋找外太空文明中的生命時，我們不是搜尋外星人，而是尋找 I 型、II 型和 III 型三種文明。

A Type I civilization at heart is the planetary power, they control earthquakes, the weather, volcanoes, they have cities on the ocean, anything planetary, they control. That's Type I.

I 型文明是指行星的力量，該文明能控制地震、天氣、火山爆發，海洋上的城市等等，行星內的一切都能控制，這就是 I 型。

A Type II civilization is stellar. They exhaust the power of a planet, and they get their energy directly from their mother star.

II型的文明層是星際的，該文明耗盡行星的能量後，便直接從他們的恆星支取能源。

They also don't get a suntan on a weekend. They use solar flares, they use the power of the sun itself to energize their huge machines. Eventually they exhaust the power of a star, and they go galactic.

他們不是週末去曬太陽，他們使用太陽風，利用太陽的能量來驅動巨大的機器，最後恆星的能源耗盡，便以星系作能源（III型）。

They harness the power of billions of stars within a galaxy.

他們駕馭星系中數十億的恆星作能源。

Now for example, Buck Rogers would correspond to a Type I civilization, a planetary civilization.

例如：Buck Rogers 便對應著 I 型文明，即行星文明。

Star Trek, in the federation of planets, would colonize a few star systems, would correspond to a Type II system.

《星空奇遇記》的星際聯邦會使幾個恆星系統殖民化，就是 II 型文明。

And the empire of Star Wars would correspond to a Type III civilization.

而《星球大戰》的帝國就對應 III 型文明。

Now what are we on this scale?

那我們現時屬於哪個層次呢？

We are Type 0. We don't even rate on this scale. We get our energy from, not from stars or galaxies, we get our energy from dead plants, oil and coal.

我們是 0 型文明，我們甚至未符合這量度指標，我們的能源不是取自恆星或星系，而是死去的植物 —— 石油和煤炭。

但我們所信的神乃是一切的主宰，時間都是由祂創造的。可見，現時所謂尖端的科技、最高級的科學家，其實都是多麼的幼稚。他們想像不到時間以外的事情，但時間在宇宙內是最重要的元素。不錯，我們要憑信心去相信創造主，但總勝過相信那些無知、不信神的人的理論，因他們的想法是很愚昧的。《聖經》說：「敬畏耶和華是智慧的開端，認識至聖者便是聰明。」就是這個原因了。

最後，請每一位跟三個人宣告：「我會竭力認識我的神！」



阿們！感謝主！若我們學到任何東西，請一起歡呼鼓掌多謝神！

— 完 —